



MILLEALAB 101

Membuat bahan ajar berbasis 3D dan Virtual Reality dengan Menyenangkan

Update Januari 2023

● DAFTAR ISI

Testimonial Pengguna	1-3
Spesifikasi Perangkat Creator	4
Spesifikasi Perangkat Viewer	5
Unduh Aplikasi	6-7
Instalasi Creator	8-9
Instalasi Viewer	10
Pengenalan Fitur Creator	11
- Canvas	12
- Login Creator	13-14
- Panel Creator	15
- Menu Creator	16
- Menu Scene	17
- Sub menu New Empty Scene	18

● DAFTAR ISI

- Sub Menu New Scene with Template	19
- Sub Menu Save Scene	20
- Sub Menu My Scene	21
- Sub Menu Share Scene	22
- Sub Menu My Classroom	23
- Sub Menu Quit	24
- Menu Edit	25
- Menu View	26-27
- Menu Submission *Beta	28
- Menu Settings	29
- Menu Help	30
- Menu Akun	31
- Individual License	32

● DAFTAR ISI

- Player	33
- 3D Assets	34
- Asset 3D Environment	35-36
- Asset 3D Structure	37
- Asset 3D Static	38-39
- Asset 3D Animated	40
- Asset Filter	41
- Object List	42
- Properties	43
- Preview Mode/PlayMode	44
- Sky	45
- BGM	46
- Interaction	47
- Stand Point	48
- Popup Info	49-52



● DAFTAR ISI

- Youtube & Youtube 360	53-54
- Portal	55
- Custom Image	56-57
- Upload Video & Upload Video 360	58-60
- Fitur Tutorial	61
Pengenalan Fitur Viewer	62
- Login	63
- Viewer Mode	64-65
- Menu Explore	66
- Menu Classroom	67
- Menu Join	68
- Menu My Scene	69
- Menu Settings	70

● DAFTAR ISI

- Loading Scene	71
- Penggunaan Viewer	72
- Portal	73
- Asset 3D Static	74
- Asset 3D Animated	75
- Menu Viewer	76
- Quiz	77
- Jawab Quiz	78
- Offline Mode	79
Assesment Report Dashboard	80
Fitur Review Creator and Viewers	81
Video Tutorial	82-83
Contact Us	84

TESTIMONIAL

IKA DESI BUDIARTI, S.Pd., M.Pd.

SMAN 2 ABIANSEMAL



Virtual Reality-Millealab mudah digunakan semudah *drag and drop* dalam penyusunan skenario pembelajaran. Dan bagi siswa tentunya se-seru masuk ke dunia game untuk berinteraksi langsung dengan stimulus yang diberikan. Belajar berasa bermain, namun tetap mampu menyampaikan esensi pembelajaran. Bahkan evaluasi dan rekam aktivitas siswa pun sudah merupakan suatu kesatuan yang bisa dilakukan dalam platform ini. Belajar berbasis Virtual Reality bersama Millealab sangat saya rekomendasikan untuk para pendidik hebat Indonesia.

TESTIMONIAL

HENDRI KURNIADI, S.Pd., Gr., M.Pd

SMKN 1 HAURWANGI



Virtual Reality adalah teknologi baru untuk siswa sehingga saat awal memperkenalkan mereka antusias. VR merupakan solusi untuk Pembelajaran Jarak Jauh (PJJ). Dengan menggunakan Millealab dalam pembelajaran, membantu meningkatkan emosi positif siswa dan pemahaman siswa mengenai materi-materi abstrak yang sulit dipahami siswa. Millealab juga membantu guru dalam proses pengajaran.

TESTIMONIAL

JOKO WALUYO, S.Si., M.Pd.

SMK BUDI LUHUR



Penggunaan teknologi Virtual Reality dalam dunia pendidikan adalah suatu terobosan yang sedang dilakukan oleh banyak negara di dunia sejak munculnya gerakan revolusi industri 4.0 dan society 5.0. Berkat Millealab, kami dapat melakukan terobosan dalam mengembangkan pembelajaran pada program keahlian Multimedia, platform all-in-one berbasis Virtual Reality ini mudah digunakan untuk membuat, memodifikasi, dan berbagai konten pendidikan.

SPESIFIKASI PERANGKAT

CREATOR

Millealab Creator adalah platform yang di-instal pada komputer / laptop Anda. Dengan menggunakan Creator, Anda dapat dengan mudah membuat bahan ajar berbasis VR.

Untuk menggunakan Creator, Anda hanya membutuhkan komputer / laptop dengan spesifikasi sebagai berikut :

Min :

1. OS : win 8 - 64 bit
2. Processor : i3 5th gen atau AMD Athlon II X4 650, atau lebih baik
3. RAM : 2GB
4. Storage : 2GB free space
5. Graphic : 1GB VRAM
6. Internet connection with minimum speed 500 KBPS

SPESIFIKASI PERANGKAT

VIEWER

Millealab Viewer adalah platform berbasis Android VR yang membuat Anda dapat melihat kreasi VR yang Anda buat pada Creator.

Untuk menggunakan Viewer, Anda hanya membutuhkan smartphone dengan spesifikasi sebagai berikut ;

- Processor : Hexa-core 4 x 1.4 Ghz atau yang setara atau di atas nya
- RAM : Minimal 3Gb
- OS : Android - minimal Lollipop
- Ruang Penyimpanan : 500 Mb sebaiknya tersedia
- Graphic Card : Adreno 510 atau yang setara atau di atasnya
- Sensor : Gyroscope sensor , Accelerometer sensor

UNDUH APLIKASI

Akses trial version dari link berikut <https://millealab.com/startrial>

Nama
Nomor HP
Email
Institusi
Kode Referral
Start Trial

Isi kolom yang kosong, terutama bagian kolom "email" dengan email yang aktif karena Millealab akan mengirimkan link unduh aplikasi Millealab Creator dan Viewer ke email tersebut.

UNDUH APLIKASI

Hi, Millealab Team!

Terima kasih Millealab Team, permintaan kamu sudah kami terima. Silakan mengunduh aplikasi MilleaLab Creator dan Viewer dengan klik tombol di bawah berikut:



*akses melalui PC Anda



*akses melalui *smartphone* Anda

Uji kreativitas merancang pembelajaran mutakhir berbasis *Virtual Reality* dengan **MilleaLab Creator!**

[Unduh MilleaLab Creator di sini](#)

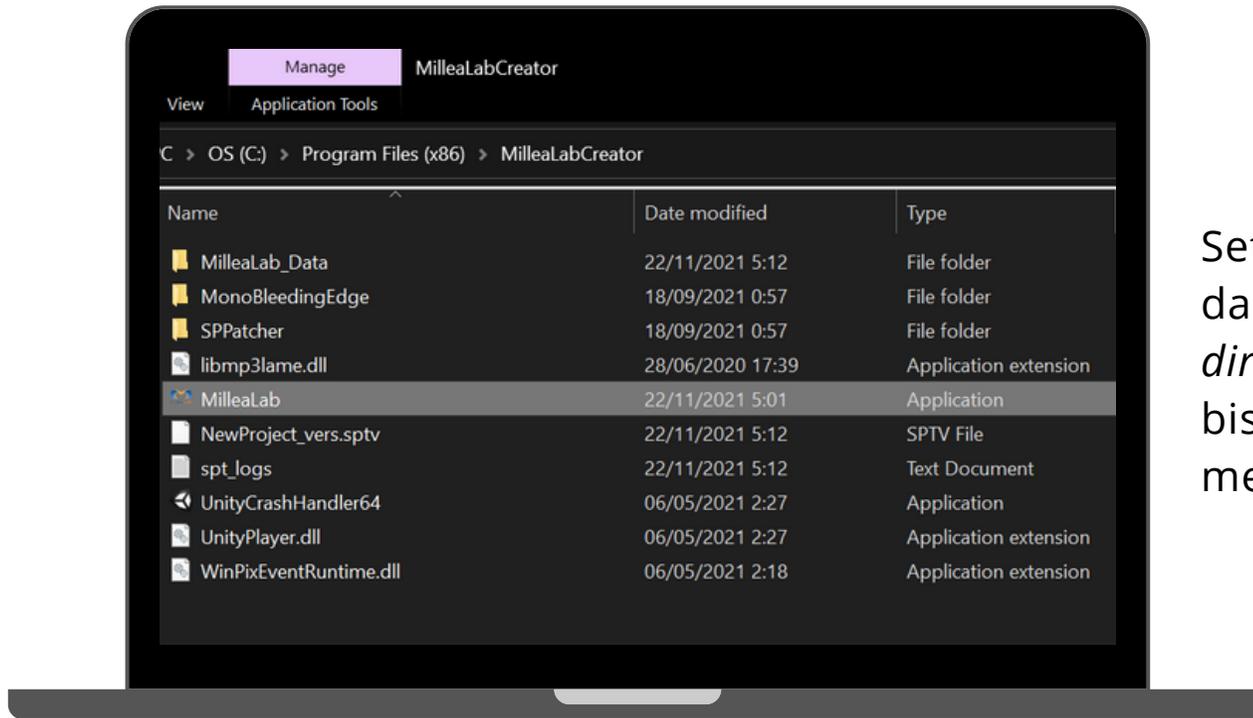
Rasakan pengalaman belajar bersama *Virtual Reality* dalam genggamannya dengan **MilleaLab Viewer!**

[Unduh MilleaLab Viewer di sini](#)

Setelah mengisi kolom, Anda akan mendapatkan notifikasi di email Anda. Periksa Kotak Masuk atau Spam Anda, kemudian ikuti petunjuk instalasi. Unduh Millealab Creator pada PC/Laptop Anda dan instal Millealab Viewer pada Smartphone Anda.

INSTALASI CREATOR

Setelah Anda selesai mengunduh Millealab Creator, maka hal pertama yang harus Anda lakukan adalah dengan menginstal Millealab dengan cara klik Millealab.exe lalu mengikuti petunjuk-petunjuknya hingga berhasil.



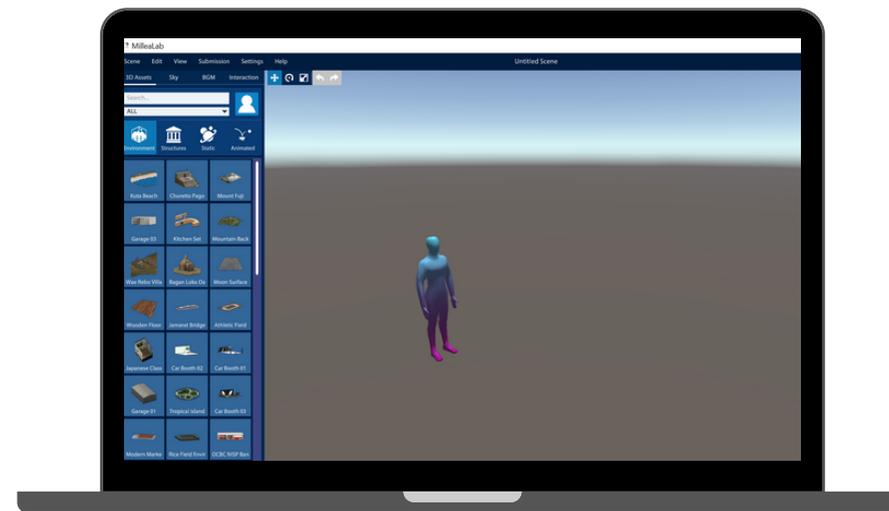
Setelah terinstal, maka Anda akan dapat melihat folder Millealab di *directory* sistem Windows Anda. Anda bisa membuat *shortcut* pada saat menginstal.

INSTALASI CREATOR

Tampilan menu utama adalah seperti di bawah ini :

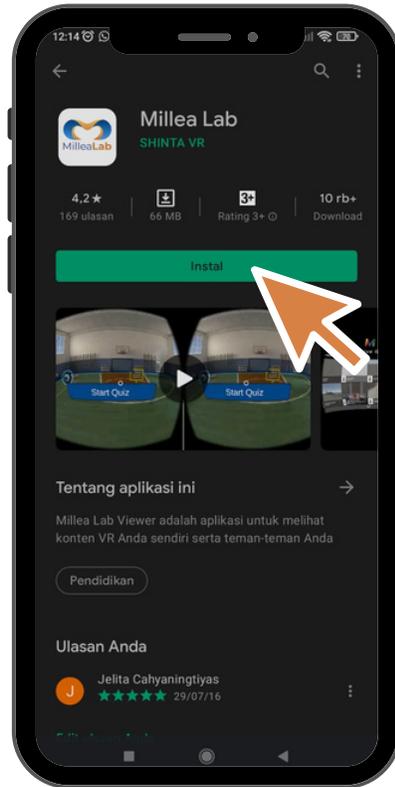
Ketika mengaktifkan Millealab Creator untuk pertama kali nya, Anda harus menunggu semua proses selesai hingga terbuka aplikasi Millealab Creator.

Pastikan koneksi internet Anda stabil pada proses ini!



Rekomendasi minimal kecepatan internet adalah **512kbps**

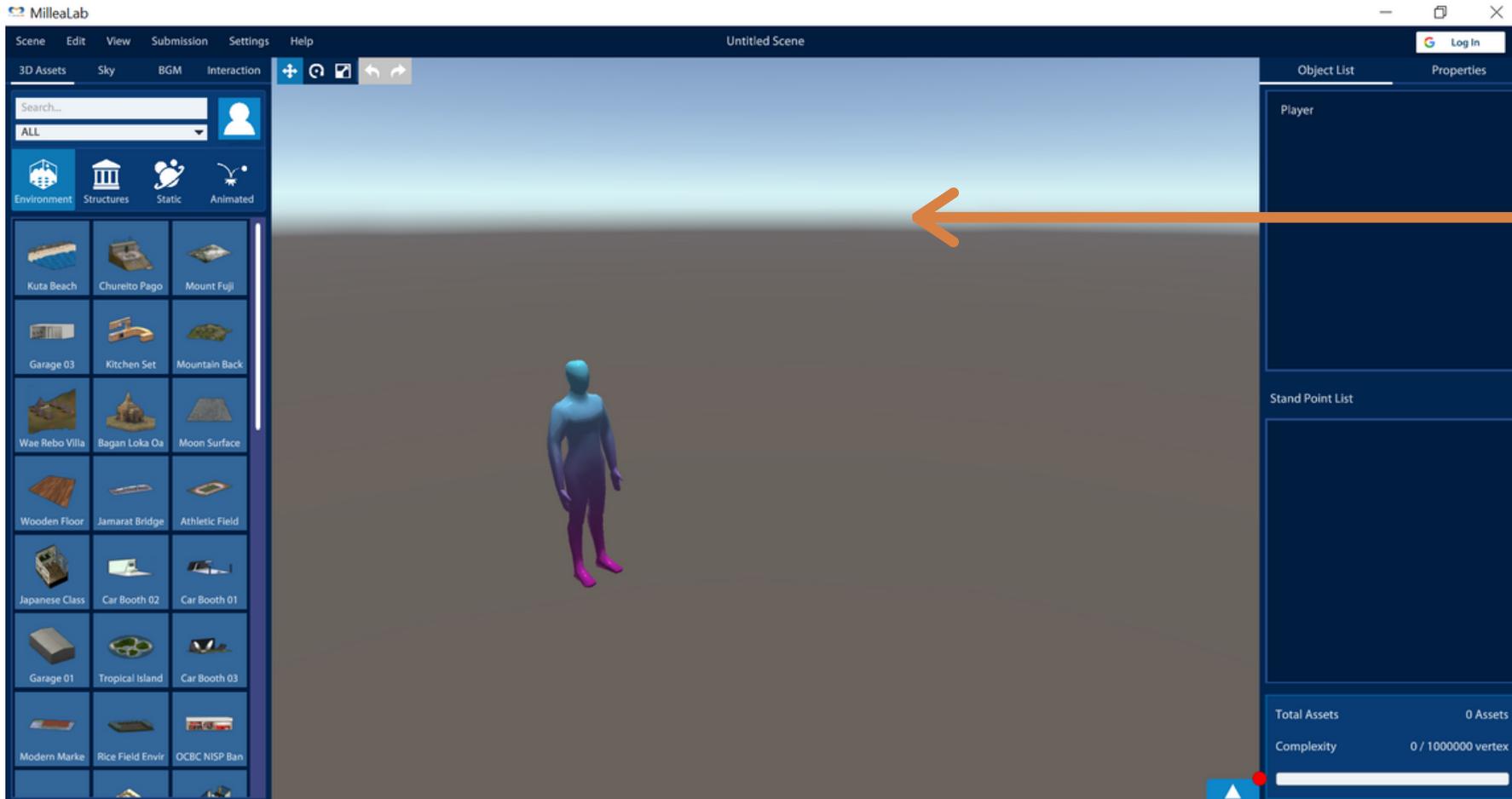
INSTALASI VIEWER



Anda dapat menemukan aplikasi Millealab Viewer pada halaman PLAY STORE Android . Cari menggunakan kata kunci "**Millealab**" , kemudian klik "INSTAL"

PENGENALAN FITUR CREATOR

FITUR CREATOR



CANVAS

Canvas adalah tempat Anda menciptakan segala kreasi untuk membuat bahan ajar berbasis 3D dan Virtual Reality.

FITUR CREATOR



Saat memulai pertama kali,
Anda harus sign-in
menggunakan akun Google
atau akun yang berafiliasi
dengan Google

LOGIN

Millealab wajib menggunakan email yang terdaftar di gmail atau domain yang terafiliasi dengan google.

FITUR CREATOR

1. Klik **Login** pada Millealab Creator Anda
2. Sesaat setelah Anda klik Login, Anda akan menuju ke halaman Login pada browser Anda
3. Login menggunakan akun email Anda dengan klik "**Sign in with Google**"



Klik tombol di bawah ini untuk memulai login



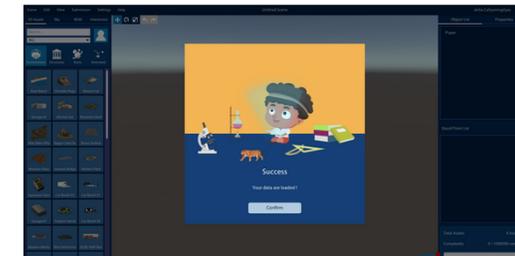
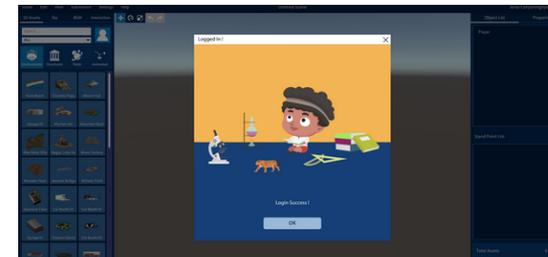
4. Setelah memilih akun email Anda, tunggu hingga selesai dan terdapat tulisan "**Login berhasil!** Silakan tutup browser ini dan kembali ke aplikasi Millealab"



Login berhasil!

Silakan tutup browser ini dan kembali ke aplikasi MilleaLab.

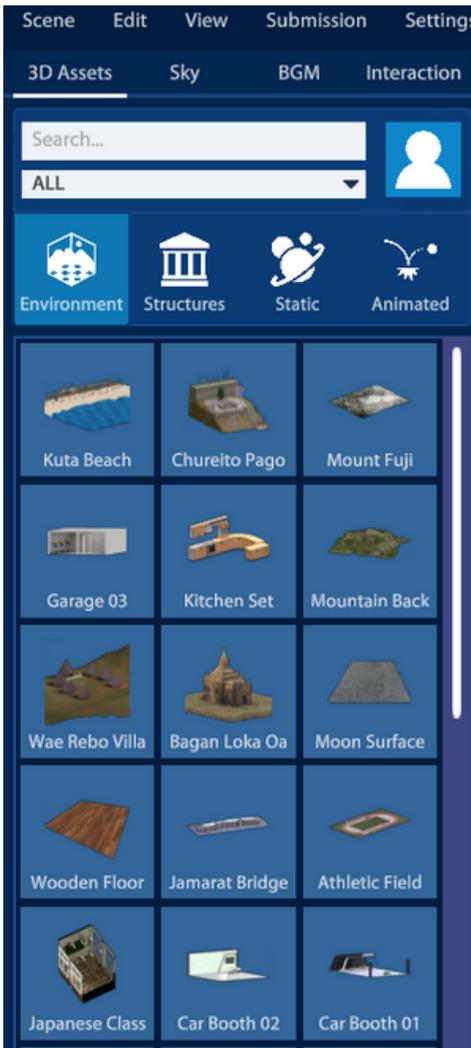
5. Kembali ke Millealab dan akan terdapat informasi "**Login Success!**", silakan klik **OK**. Selanjutnya akan ada informasi "**Your data are loaded!**", silakan klik **confirm**.



6. **[OPSIONAL]** Pilih institusi Anda. Catatan: Konten VR Anda akan tersimpan dalam Galeri institusi yang Anda pilih.



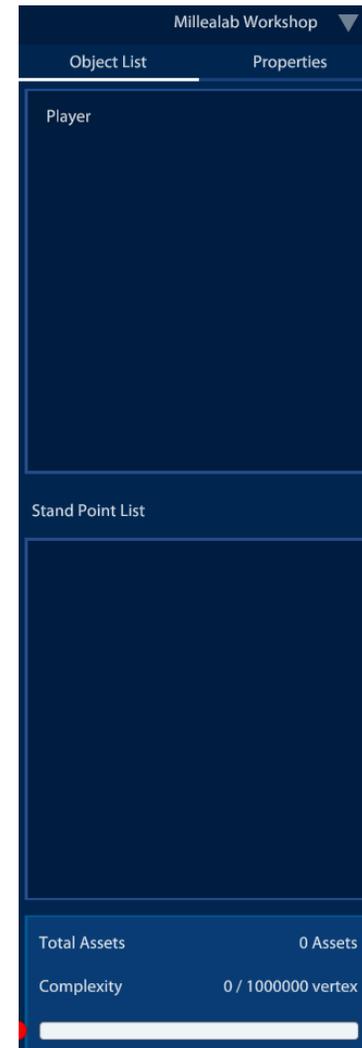
FITUR CREATOR



PANEL KIRI Millealab Creator

berisi:

1. Menu
2. 3D Asset
3. Sky
4. BGM (Background Music)
5. Interactions



PANEL KANAN Millealab

Creator berisi:

1. Akun Creator
2. Object List
3. Properties
4. Total Assets
5. Complexity
6. Demonstrate

FITUR CREATOR

MENU Millealab Creator :

Scene Edit View Submission Settings Help

1. Scene

Menu yang berisi mengenai Galeri *Scene*, *Save*, *Classroom* dan keluar aplikasi.

2. Edit

Menu yang berisi mengenai cara pengeditan *scene*, yaitu Undo, redo, duplicate, delete, move, rotate dan scale.

3. View

Menu yang berisi mengenai cara tampilan *scene* dari atas, bawah, depan, belakang, dsb.

4. Submission *Beta

Menu yang berisi mengenai cara mengunggah aset 3D atau Skybox buatan Anda

5. Settings

Menu yang berisi mengenai cara mengatur bahasa dan penyimpanan otomatis *scene*.

6. Help

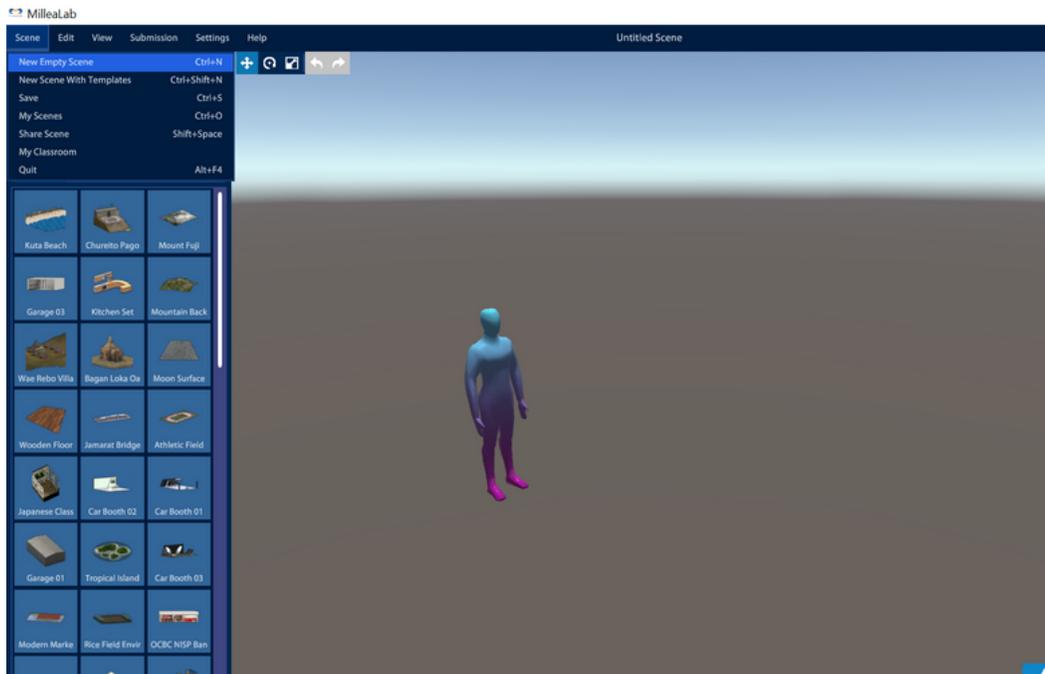
Menu yang berisi mengenai informasi shortcut, versi aplikasi, FAQ, informasi link Millealab Viewer, Kirim Masukan, dan Tampilkan Tutorial

Scene	Edit	View	Submission	Settings
New Empty Scene				Ctrl+N
New Scene With Templates				Ctrl+Shift+N
Save				Ctrl+S
My Scenes				Ctrl+O
Share Scene				Shift+Space
My Classroom				
Quit				Alt+F4

MENU SCENE berisi sub-menu di antaranya:

1. **New Empty Scene:** memuat lembar scene baru
2. **New Scene with Template:** memuat template yang telah disediakan dan dapat dimodifikasi
3. **Save/Simpan :** menyimpan scene Anda
4. **My Scenes/Scene Saya :** berisi kumpulan karya scene yang Anda buat
5. **Share Scene:** bagikan scene Anda kepada creator lainnya dengan memasukkan email creator lain.
6. **My Classrooms/Kelas Saya :** berisi kelas yang telah Anda buat
7. **Quit :** keluar dari aplikasi Millealab Creator Anda

FITUR CREATOR

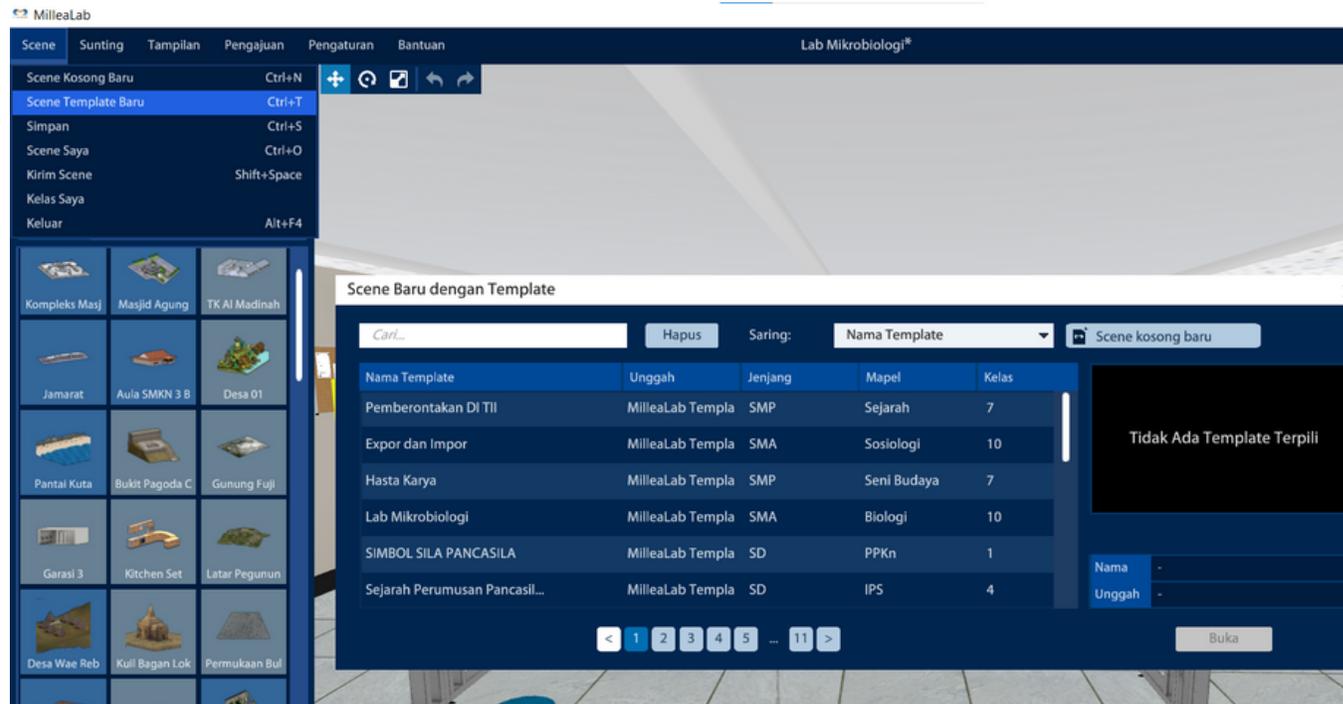


NEW EMPTY SCENE/ SCENE KOSONG BARU

Anda dapat membuat konten Virtual Reality sesuai dengan kreativitas dan skenario yang diinginkan secara mudah hanya dengan *drag and drop* saja menggunakan 3D asset yang ada di dalam library Millealab.

Gunakan Imajinasi Anda :)

FITUR CREATOR



NEW SCENE WITH TEMPLATE/ SCENE TEMPLATE BARU

Di dalam sub-menu New Scene with Template, terdapat template-template yang sudah disediakan sesuai dengan mata pelajaran, jurusan, dan jenjang.

1. **Klik Scene**
2. **Klik New Scene with Template/ Scene Template Baru**
3. **Klik scene yang akan digunakan**
4. **Klik Open**

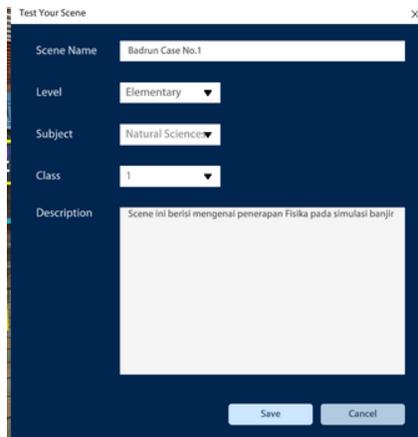
FITUR CREATOR



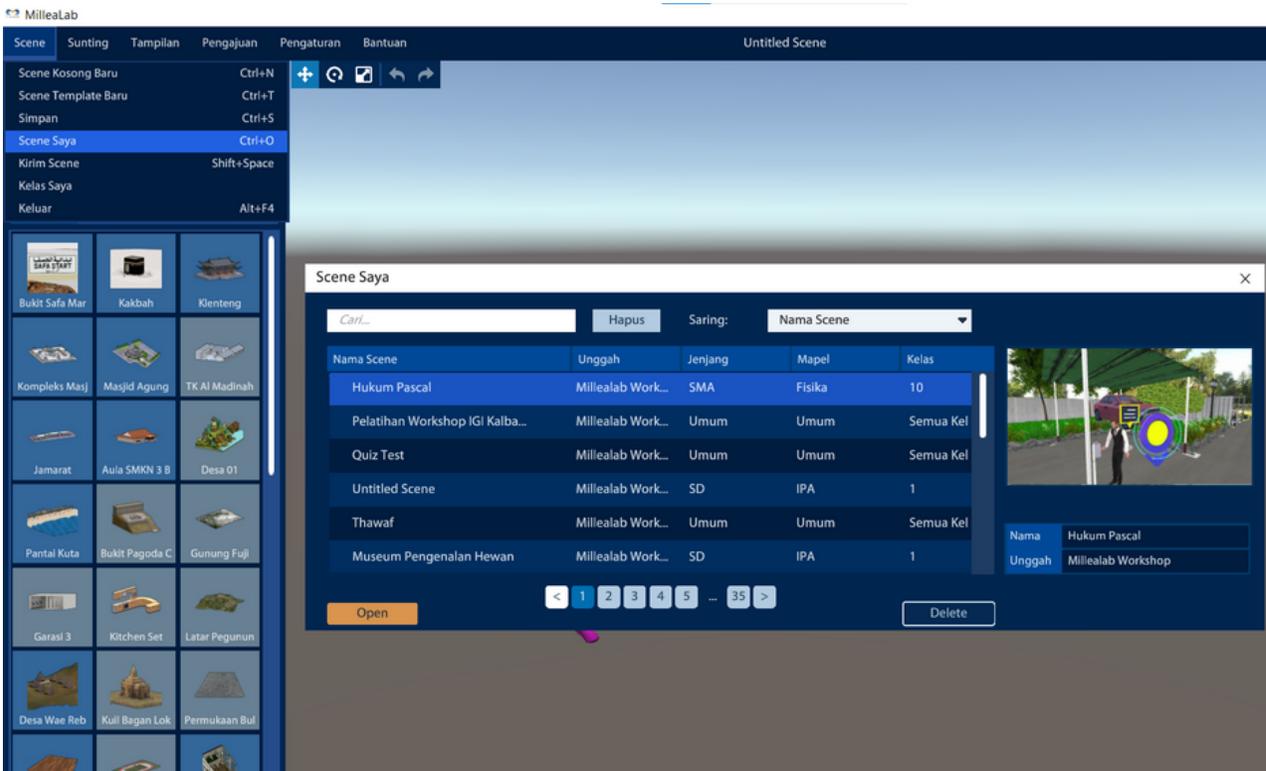
SAVE SCENE/SIMPAN SCENE

Setelah Anda selesai membuat scene, Anda dapat menyimpan scene Anda dengan sub-menu SAVE. Langkah-langkahnya sebagai berikut:

1. Klik Scene
2. Klik Save/Simpan
3. Muncul kotak dialog Save Scene berupa informasi kategorisasi yang harus diisi yaitu:
 - a. Scene Name : Nama Scene/Topik
 - b. Jenjang
 - c. Mata Pelajaran
 - d. Kelas
 - e. Deskripsi
4. Jika sudah mengisi kategorisasi klik SAVE.
5. Jika ingin batalkan perubahan klik Cancel




FITUR CREATOR

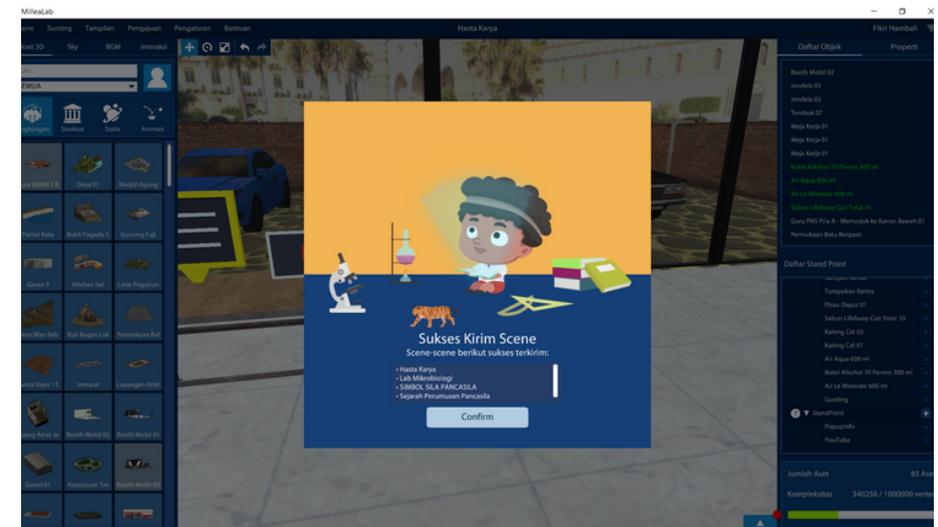
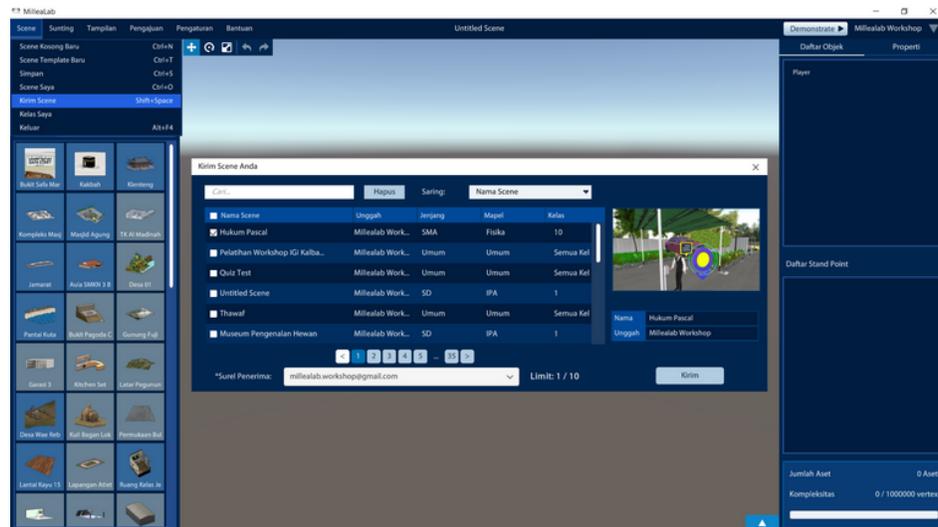


MY SCENE/ SCENE SAYA

Di dalam sub-menu My Scene berisi seluruh scene yang telah dibuat oleh creator yang tersimpan di *cloud* server Millealab. Langkah-langkahnya sebagai berikut:

1. **Klik My Scene/ Scene Saya**
2. **Klik Scene yang akan digunakan**
3. **Klik Open**
4. **(Opsional) Klik Delete untuk mendelete/menghapus scene**

FITUR CREATOR

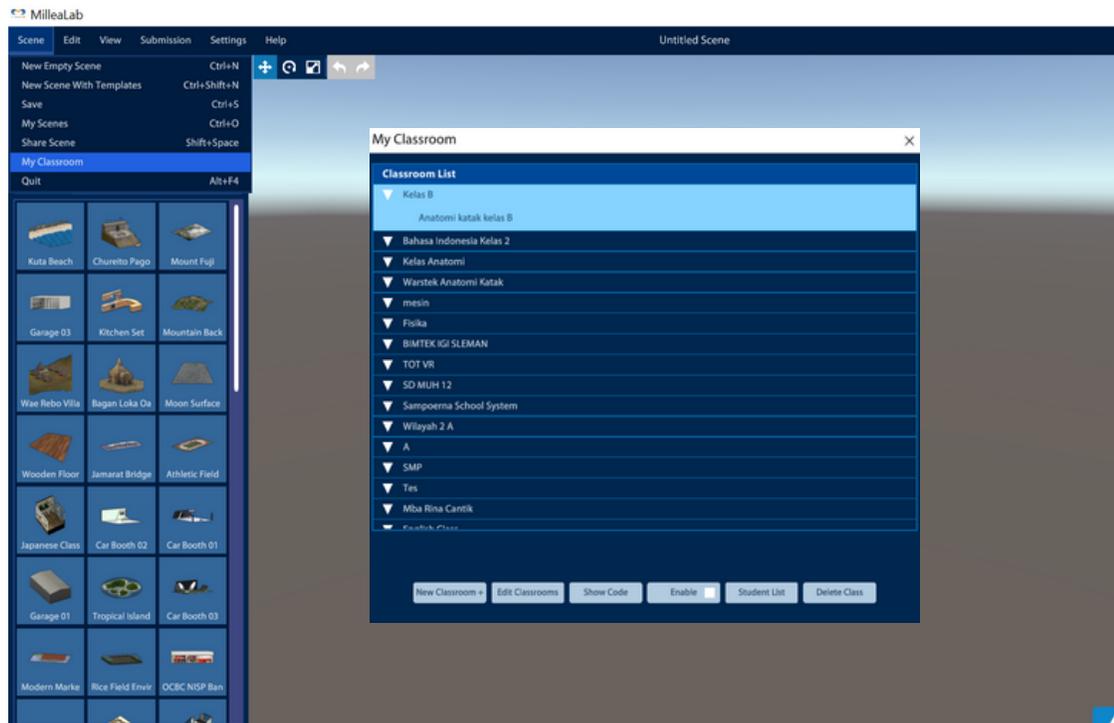


SHARE SCENE/ KIRIM SCENE

Di dalam sub-menu Share Scene, Creator dapat mengirimkan scene untuk saling berkolaborasi dengan creator lainnya. Langkah-langkahnya sebagai berikut:

1. **Klik Share Scene/ Kirim Scene**
2. **Pilih Scene yang ingin dibagikan sampai dengan 10 scene**
3. **Ketikan email creator yang dituju**
4. **Klik Kirim**

FITUR CREATOR

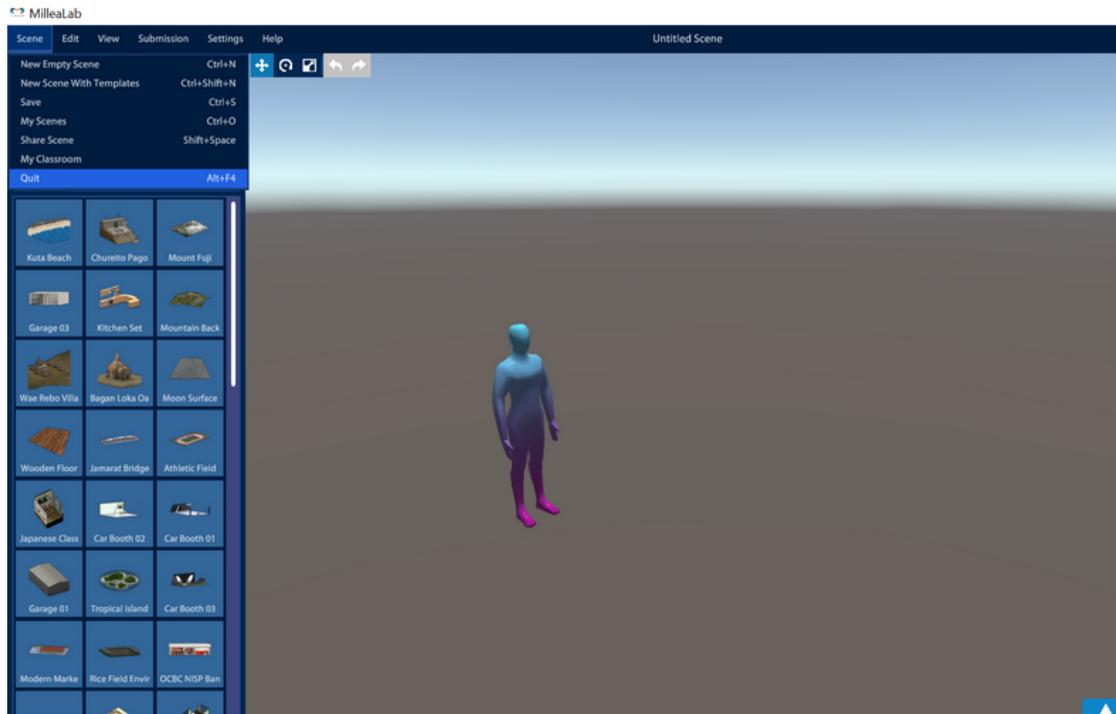


MY CLASSROOM/ KELAS SAYA

Berisi mengenai kelas-kelas virtual yang telah dibuat dan fasilitas untuk membuat Kelas Virtual. Langkah-langkahnya sebagai berikut:

1. **Klik Scene**
2. **Klik My Classroom/Kelas Saya**
3. **Klik New Classroom/Kelas Baru**
4. **Isi Classroom Name/Nama Kelas**
5. **Isi Class Capacity/Capacity Class**
6. **Available For: untuk durasi aktif kelas (Hari/Jam)**
7. **Klik Next**
8. **Klik Kelas yang dibuat di tabel konten**
9. **Klik Add/Tambah**
10. **Klik Save/Simpan**

FITUR CREATOR



QUIT

Di dalam sub-menu Quit berfungsi untuk keluar dari aplikasi Millealab Creator. Langkah-langkahnya sebagai berikut:

1. **Klik Scene**
2. **Klik Quit/ Keluar**

Edit	View	Submission	Settings	Help
Undo				Ctrl+Z
Redo				Ctrl+Y
Duplicate				Ctrl+D
Delete				Del
Move				W
Rotate				E
Scale				R

MENU EDIT berisi sub-menu di antaranya:

1. **Undo**: Untuk membatalkan perintah terakhir
2. **Redo**: Untuk membatalkan **undo**
3. **Duplicate**: Untuk menggandakan object/asset
4. **Delete/Hapus** : Untuk menghapus perintah terakhir
5. **Move/Atur Posisi**: Untuk memindahkan posisi object/asset
6. **Rotate/Atur Putaran**: Untuk memutarakan posisi object/asset
7. **Scale/Atur Ukuran**: Untuk memperbesar/memperkecil object/asset.

FITUR CREATOR



MENU VIEW/ TAMPILAN berisi sub-menu di antaranya:

1. **Control Bar:** Untuk menampilkan bar move/atur posisi, rotation/atur putaran and scale/atur ukuran.
2. **Panel Kiri:** Untuk menghilangkan dan memunculkan panel kiri
3. **Panel Kanan:** Untuk menghilangkan dan memunculkan panel kanan
4. **Top View/ Pandangan Atas:** Untuk melihat view/tampilan dari sudut pandang atas
5. **Bottom View/Pandangan Bawah:** Untuk melihat view/tampilan dari sudut pandang bawah
6. **Left View/Pandangan Kiri:** Untuk melihat view/tampilan dari sudut pandang kiri

FITUR CREATOR



MENU VIEW/ TAMPILAN berisi sub-menu di antaranya:

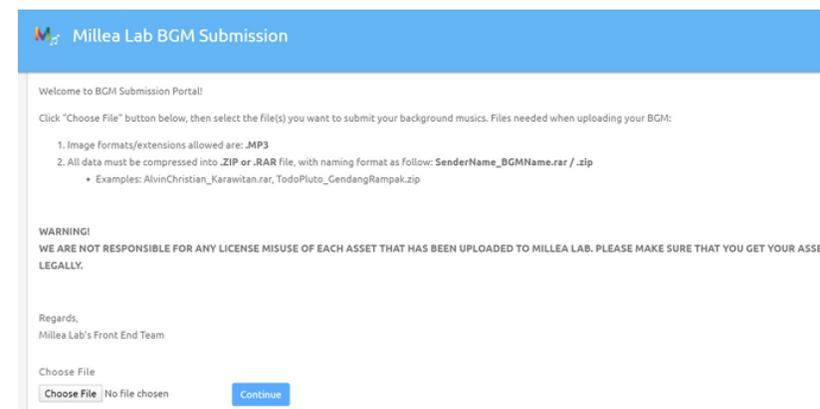
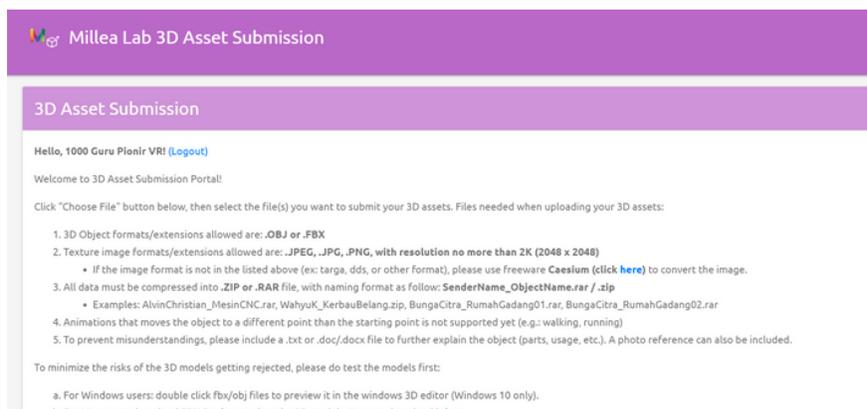
7. **Right View/Pandangan Kanan:** Untuk melihat view/tampilan dari sudut pandang kanan
8. **Front View/Pandangan Depan:** Untuk melihat view/tampilan dari sudut pandang depan
9. **Back View/Pandangan Bawah:** Untuk melihat view/tampilan dari sudut pandang bawah
10. **Grid:** Grid adalah pemandu Anda untuk mengetahui jarak dan ukuran relatif terhadap Player. Ukuran Grid per kotak adalah 1x1 meter.
 - Dalam satu kotak grid tidak boleh ada dua interaksi.
 - Jarak terjauh antar Standpoint tidak lebih dari 7 kotak grid dan jarak terdekat 2 kotak grid

FITUR CREATOR

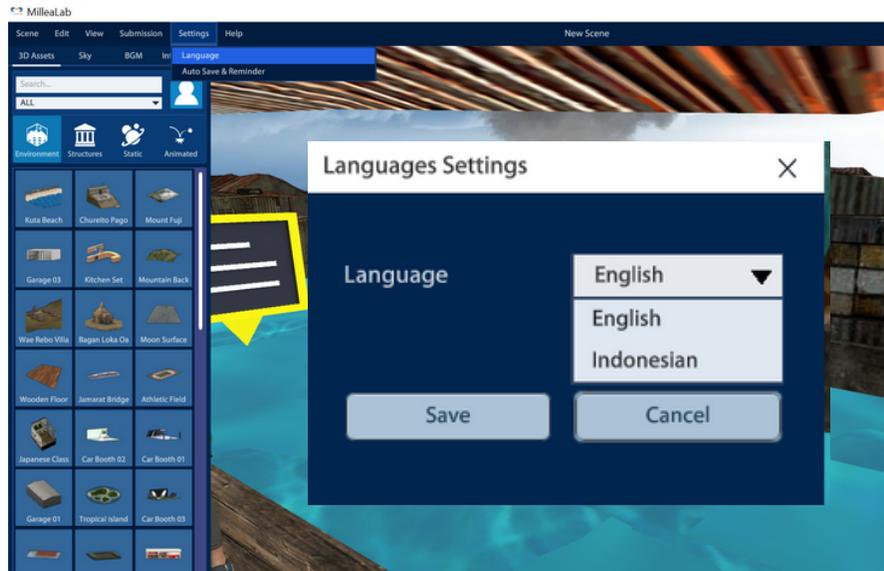


MENU SUBMISSION (BETA)

Anda dapat mengupload 3D, BGM, dan 360 foto Anda sendiri dengan mengklik menu Submission *Beta - Karena fitur ini masih Beta, maka perlu adanya tindak lanjut persyaratan yang harus dipenuhi.



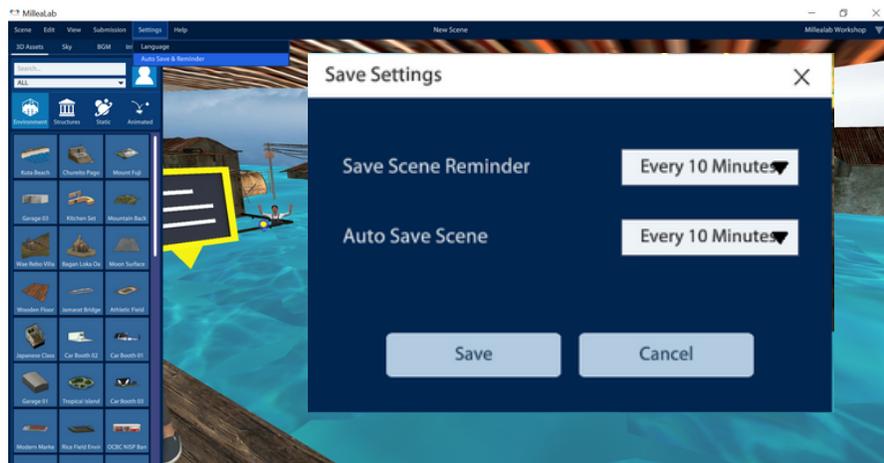
FITUR CREATOR



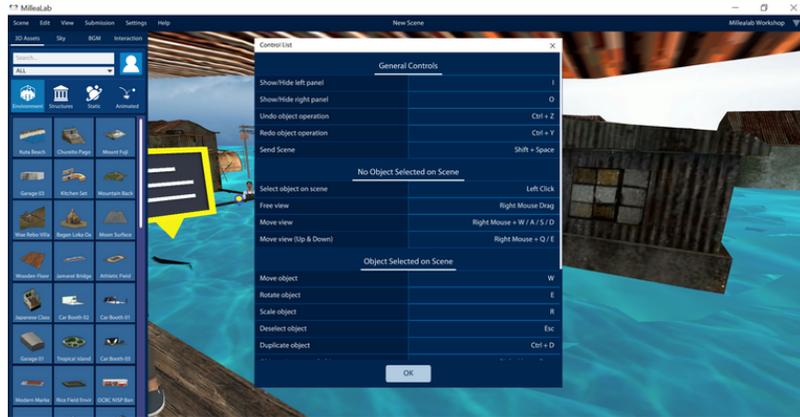
MENU SETTINGS

1. **Languages Settings/ Pengaturan Bahasa:** Berisi mengenai pengaturan bahasa yang digunakan yaitu bahasa Indonesia atau bahasa Inggris.
2. **Auto Save & Reminder/ Pengaturan Penyimpanan Otomatis:** Berisi mengenai setting autosave Anda sendiri dengan menggunakan langkah-langkah sebagai berikut:

- **Klik Settings**
- **Klik Auto Save & Reminder**
- **Pilih pengingat penyimpanan scene**
- **Pilih waktu penyimpanan otomatis**
- **Klik Save**



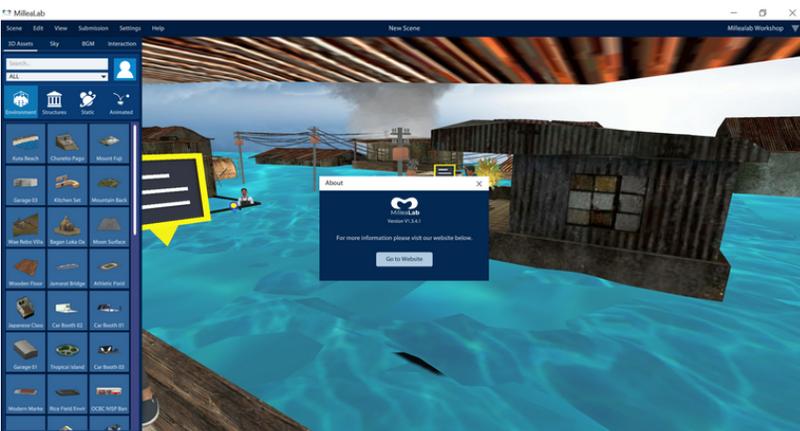
FITUR CREATOR



MENU HELP

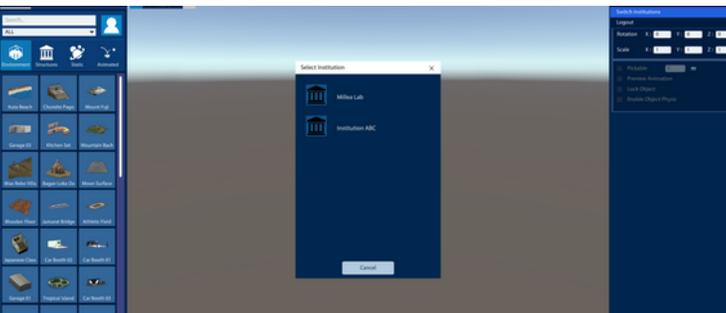
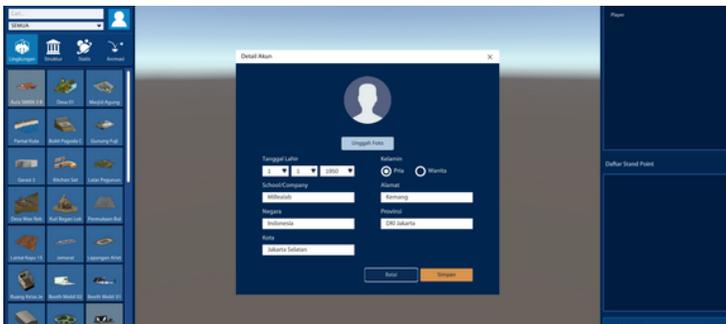
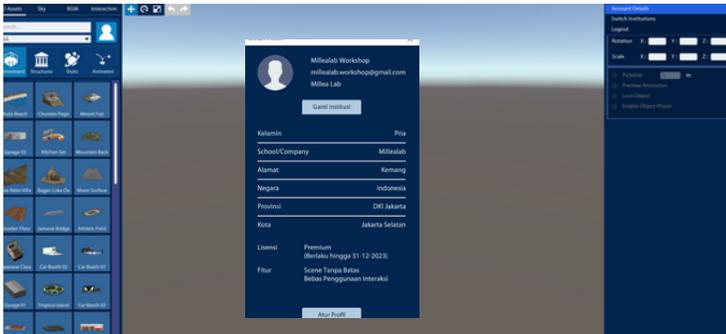
Menu ini berisi sub-menu di antaranya sebagai berikut:

1. **Control List/Daftar Kontrol** : menemukan shortcut beserta detail informasi tentang kontrol yang dapat Anda gunakan
2. **About/Tentang Aplikasi**: berisi informasi versi aplikasi Millealab
3. **FAQ** : berisi informasi seputar pertanyaan teknis yang sering muncul beserta jawabannya
4. **Test Your Scene** : direct link untuk instal Millealab Viewer



FITUR CREATOR

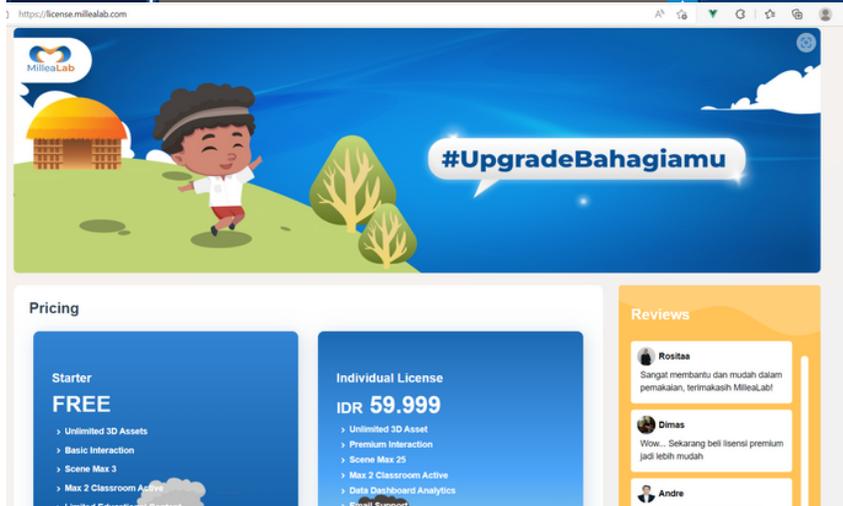
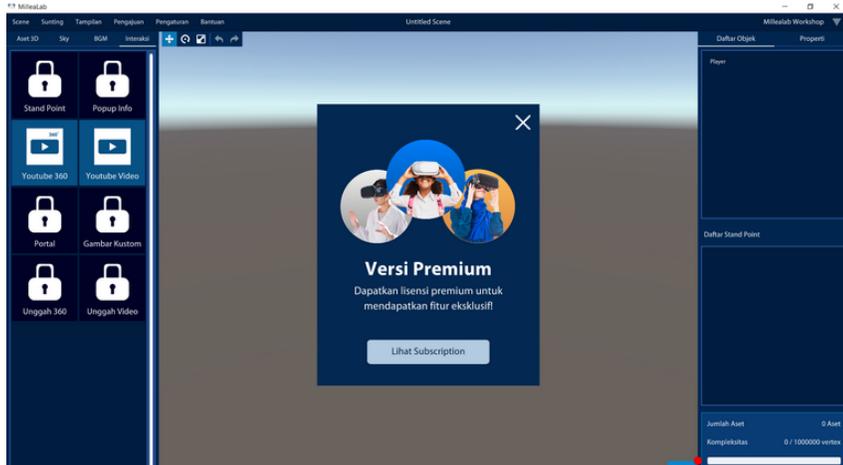
MENU AKUN



Menu ini bertuliskan nama akun creator Anda yang terdiri sub-menu di antaranya sebagai berikut:

- 1. Account Details/Detail Akun:** berisi mengenai informasi akun. Langkah-langkahnya sebagai berikut:
 - **Klik Nama Akun**
 - **Klik Account Details/Detail Akun**
 - **Klik Atur Profil**
 - **Masukan Data diri**
 - **Unggah Foto**
 - **Klik Simpan**
- 2. Switch Institution/Mengubah Institusi:** berisi mengenai mengubah institusi akun. Langkah-langkahnya sebagai berikut:
 - **Klik Nama Akun**
 - **Klik Switch Institution/Mengubah Institusi**
 - **Pilih Institusi**
 - **Ketika Sukses > klik confirm**
- 3. Logout :** perintah untuk keluar akun. Langkah-langkahnya sebagai berikut:
 - **Klik Nama Akun**
 - **Klik Logout**

FITUR CREATOR



INDIVIDUAL LICENSE

Berlangganan Individual License dari Millealab Creator

1. Klik **icon yang terkunci** pada menu Interaksi
2. Klik **Lihat Subscription**
3. Kemudian akan direct ke website Individual License MilleaLab
4. Silahkan mengikuti langkah-langkah yang tertera di website untuk melakukan pembelian Individual License MilleaLab

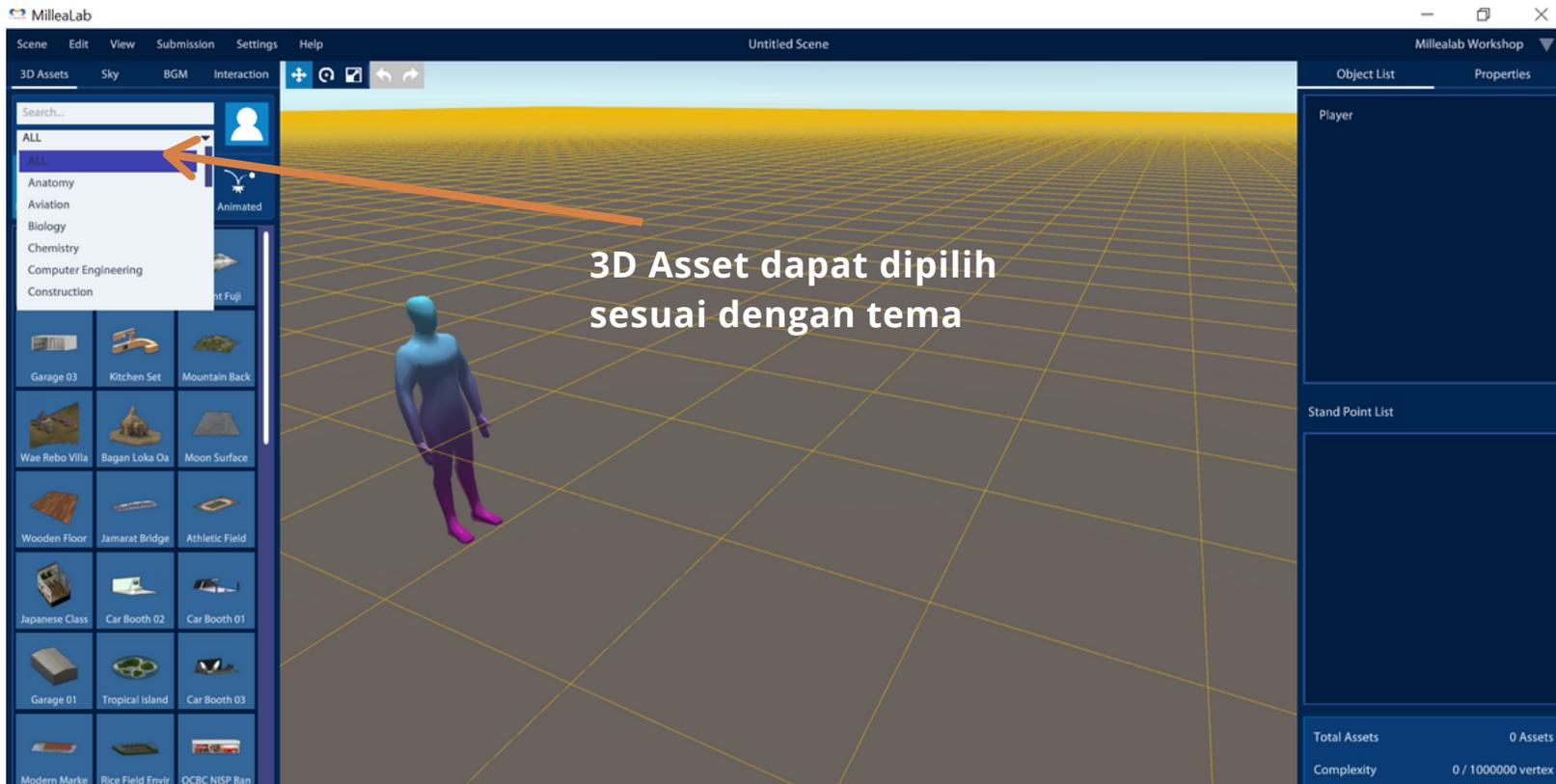
FITUR CREATOR



PLAYER

Player adalah posisi pengguna Virtual Reality yang tinggi eye levelnya 170 cm.

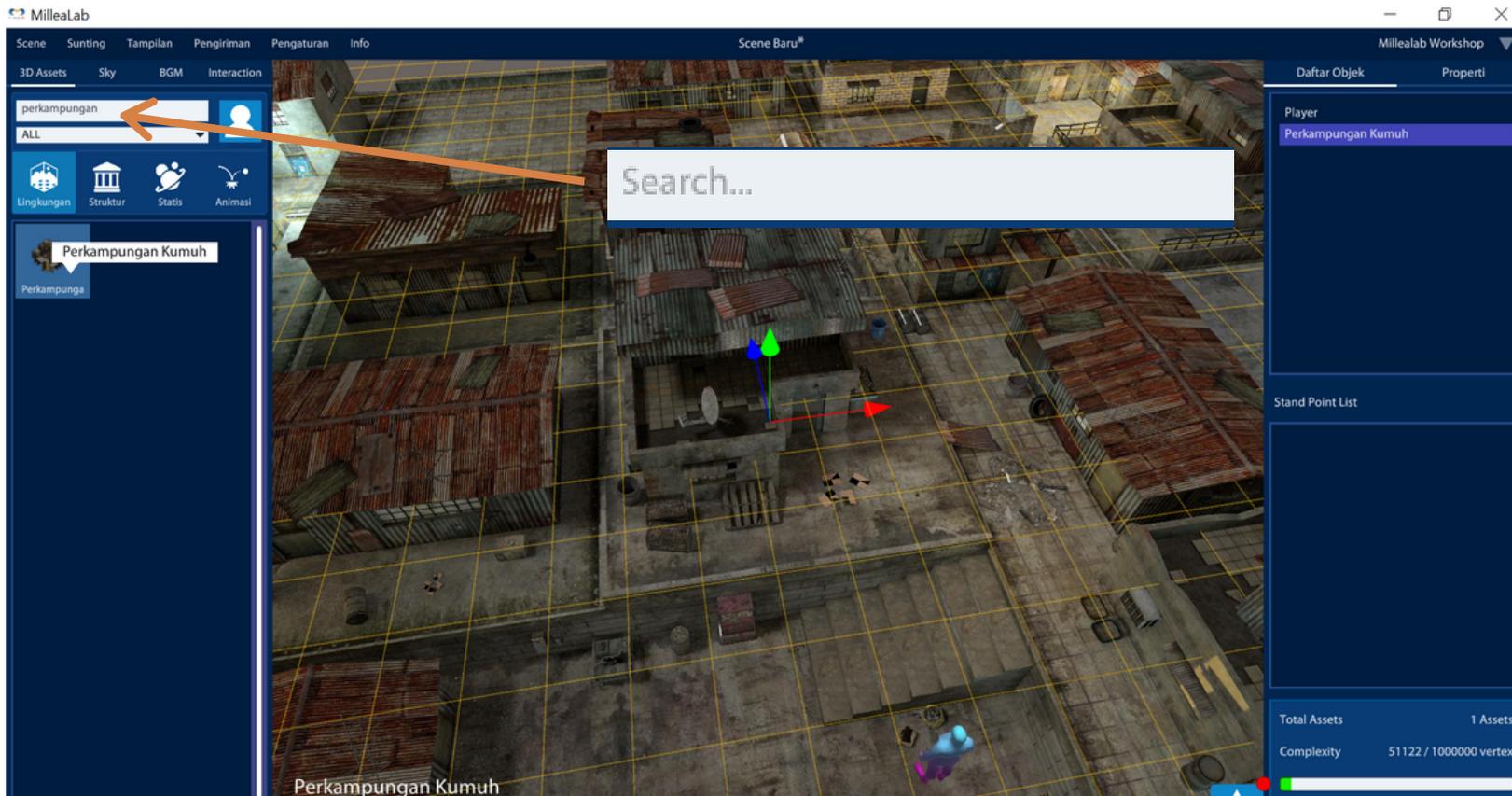
FITUR CREATOR



3D Assets

Semua aset 3D yang ingin Anda gunakan tersedia di dalam menu 3D Asset.

FITUR CREATOR

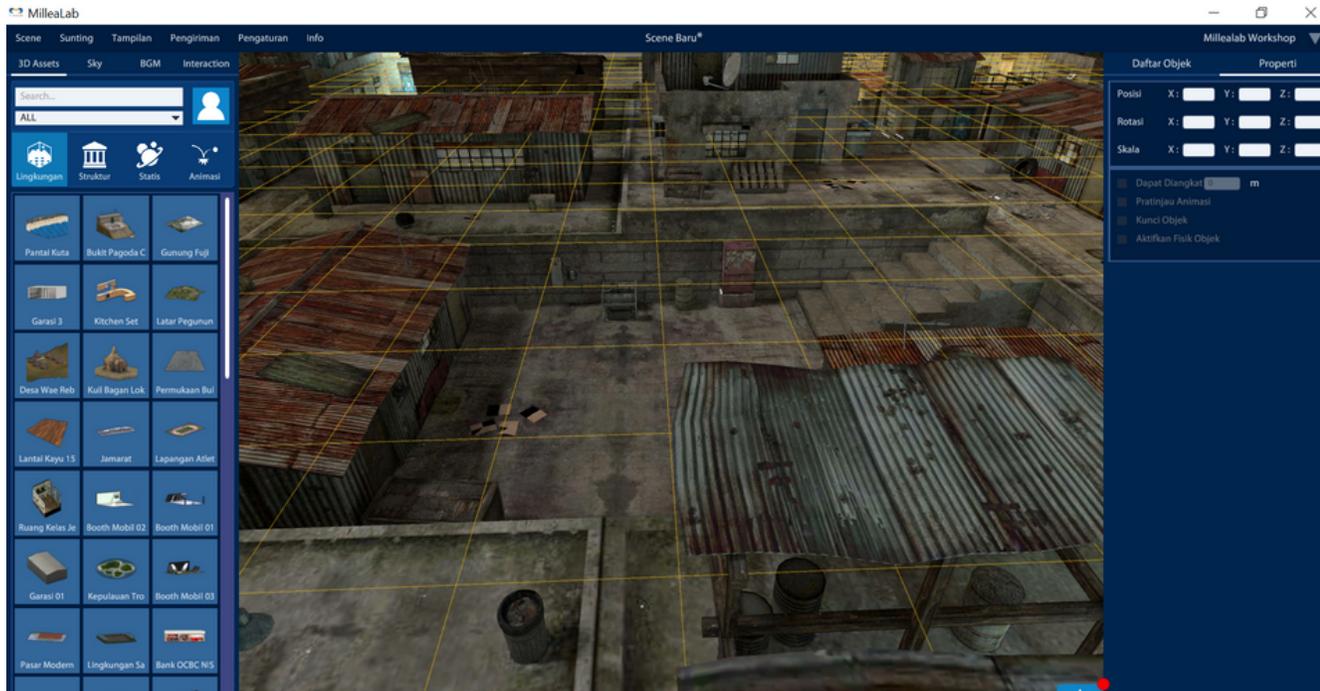


3D Assets

Dalam membuat Scene, Anda hanya perlu melakukan drag & Drop pada asset atau interactions yang ingin dibuat dan dapat mencari di sub menu search/cari dengan mengetik keyword asset.

Tekan dan tahan pada asset atau interaksi yang dipilih, lalu tahan dan geser ke canvas.

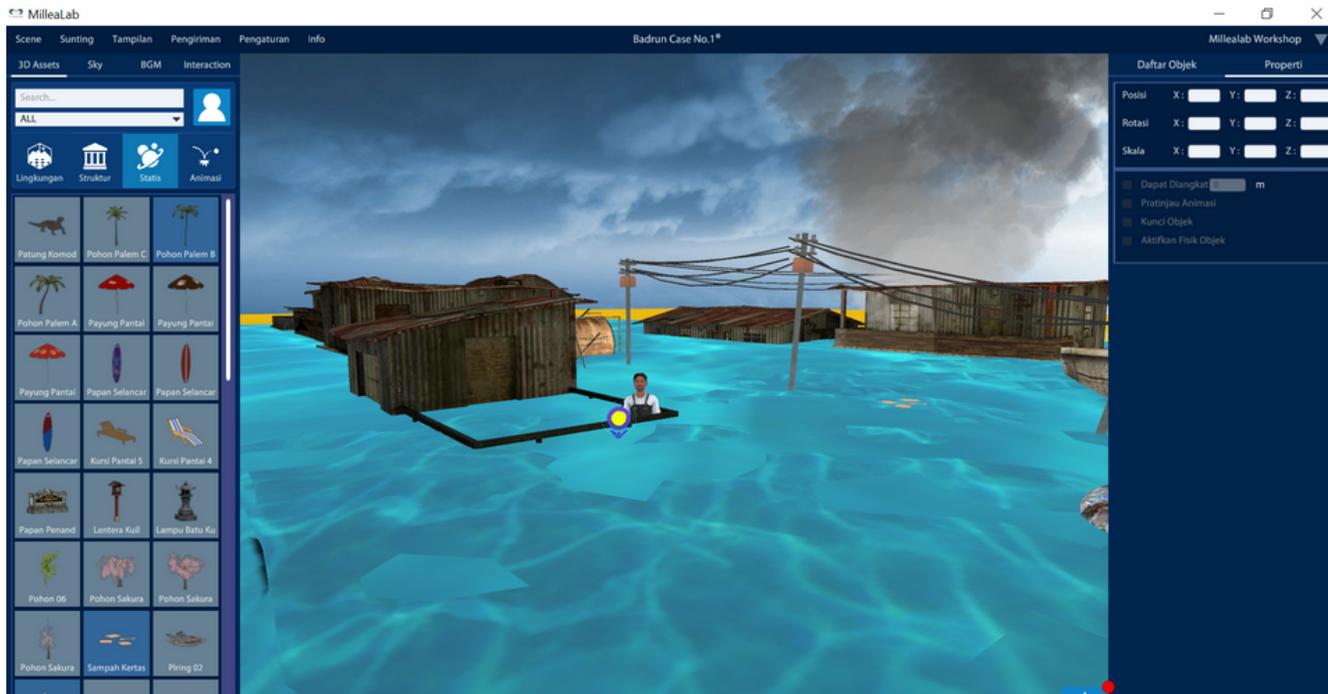
FITUR CREATOR



ASSET 3D ENVIRONMENTS/ LINGKUNGAN

Asset 3D environments & Base Plane adalah asset yang digunakan untuk membuat lingkungan atau suasana. Asset ini memiliki variasi tergantung dari tema yang Anda ingin buat seperti mulai dari tema prasejarah, sejarah modern, lingkungan kota dan desa, hingga antariksa.

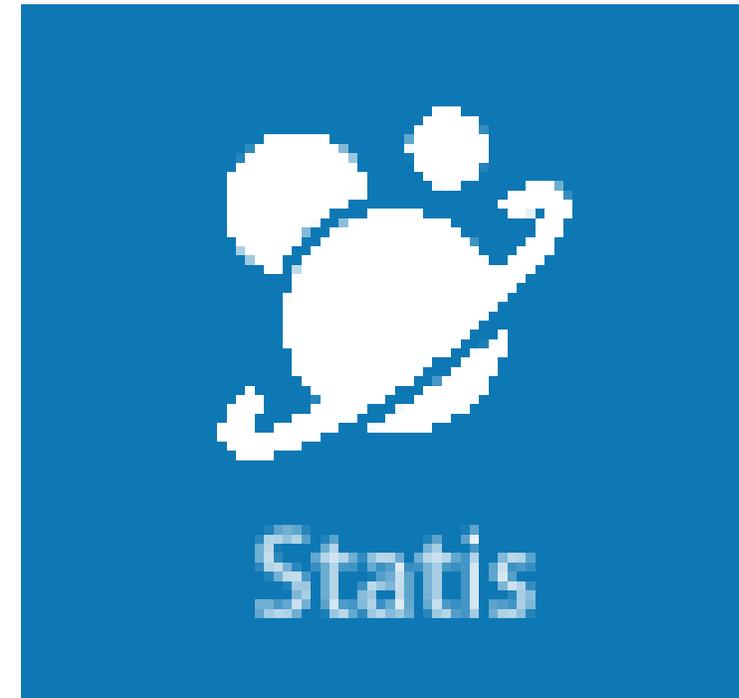
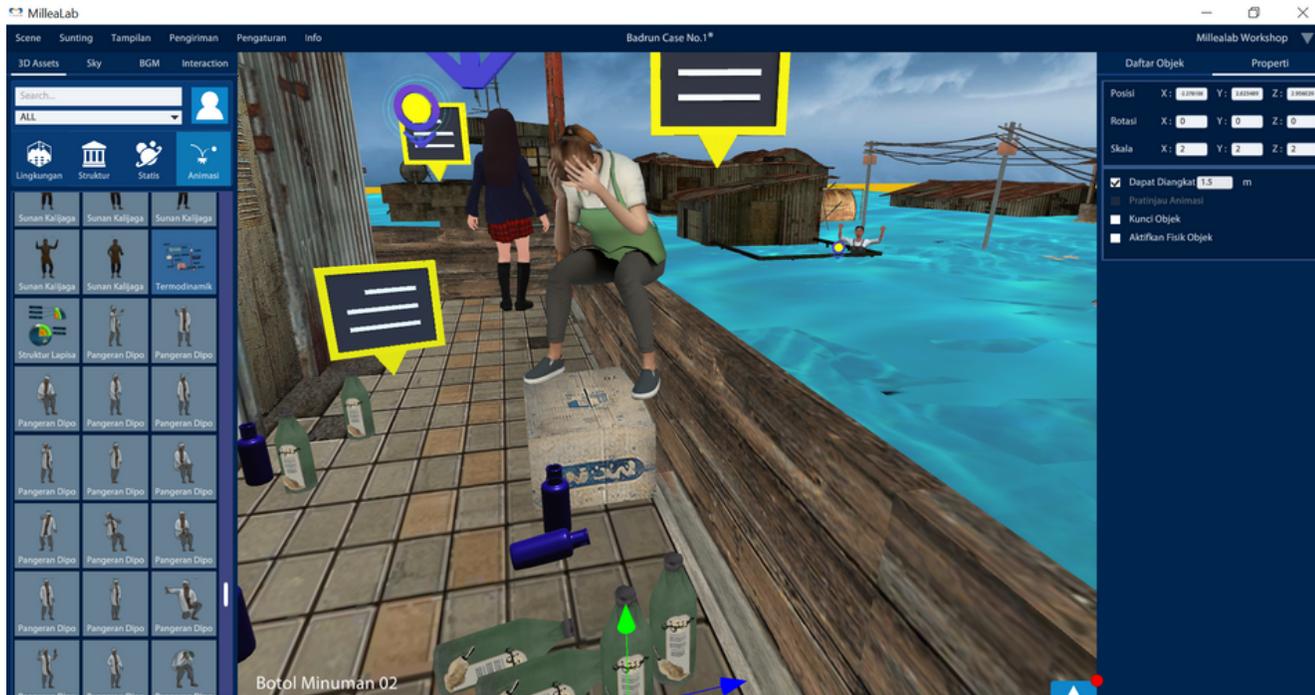
ASSET FITUR CREATOR



ASET 3D STRUCTURES/ STRUKTUR

Asset yang digunakan untuk membangun suatu bangunan atau kondisi lingkungan yang lebih detail yang berhubungan dengan bangunan. Aset ini bervariasi mulai dari tema prasejarah, sejarah modern, lingkungan kota dan desa.

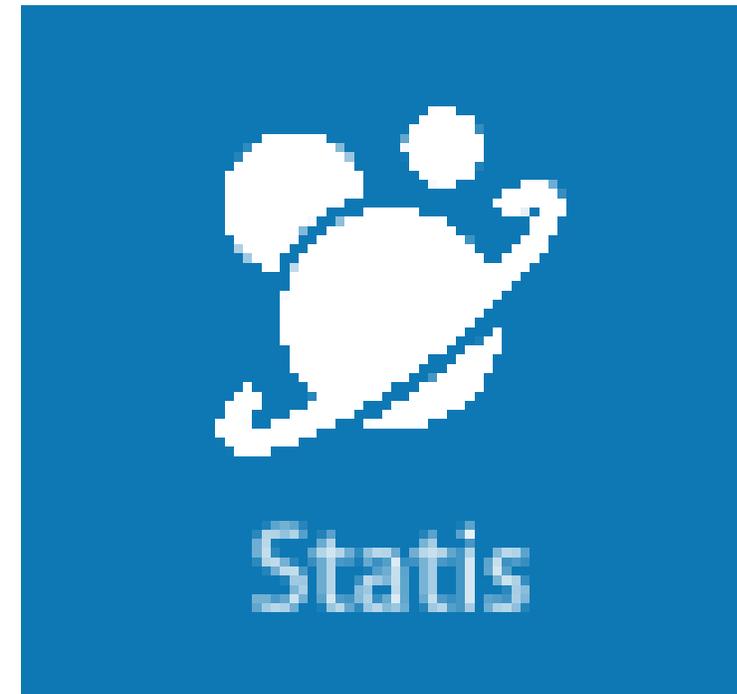
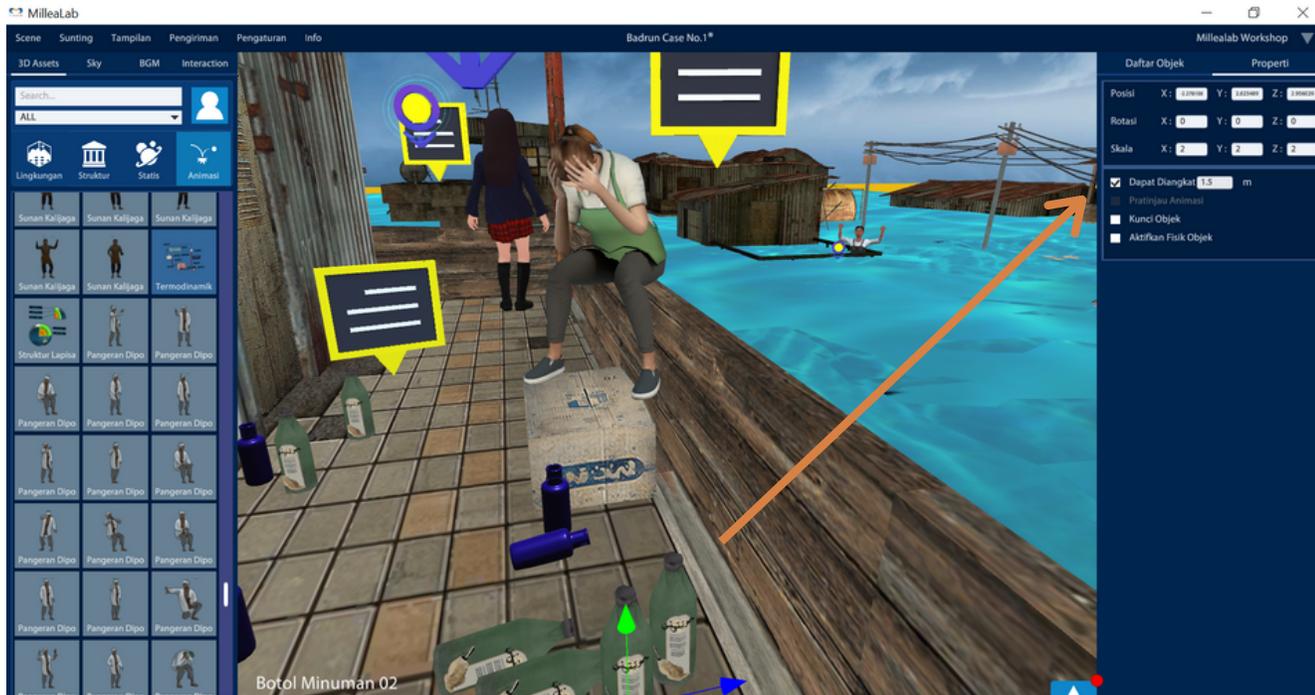
FITUR CREATOR



ASET 3D STATIC OBJECTS/ OBJEK STATIS

Asset 3D Static Object digunakan untuk memberikan detail suasana atau stimulus visual , Asset-Asset ini biasanya menjadi objek detail yang dapat dipelajari / diberikan informasi khusus. Asset detail yang biasanya dapat digunakan sebagai bahan pembelajaran detail. Aset ini biasanya tunggal dan tentunya tidak bergerak.

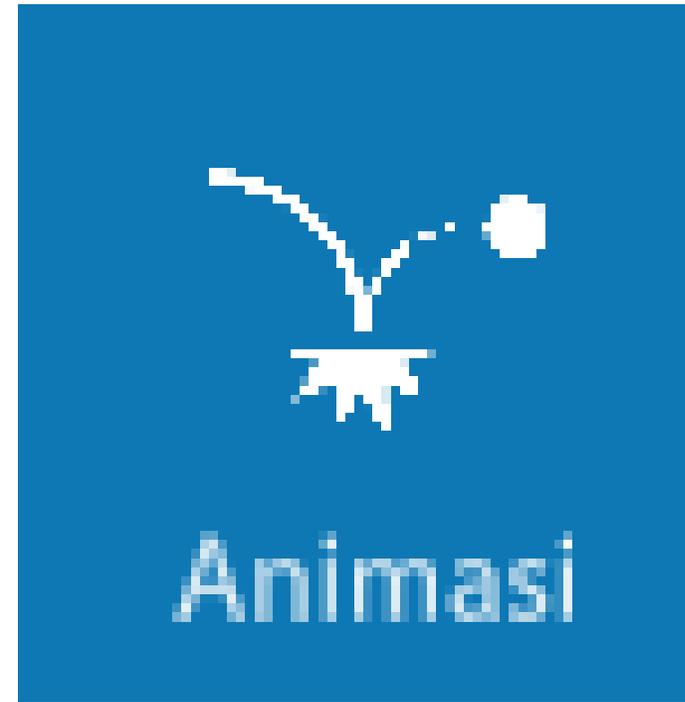
FITUR CREATOR



FITUR PICKABLE PADA ASSET 3D STATIC OBJECT/ OBJEK STATIS

Asset 3D Static Object dapat mengaktifkan fitur Pickable berfungsi agar aset dapat diambil/pandangan lebih dekat dengan objek tersebut. Jarak **PICKABLE** dapat diatur dan disesuaikan. Jarak dihitung dari pandangan ke aset tersebut.

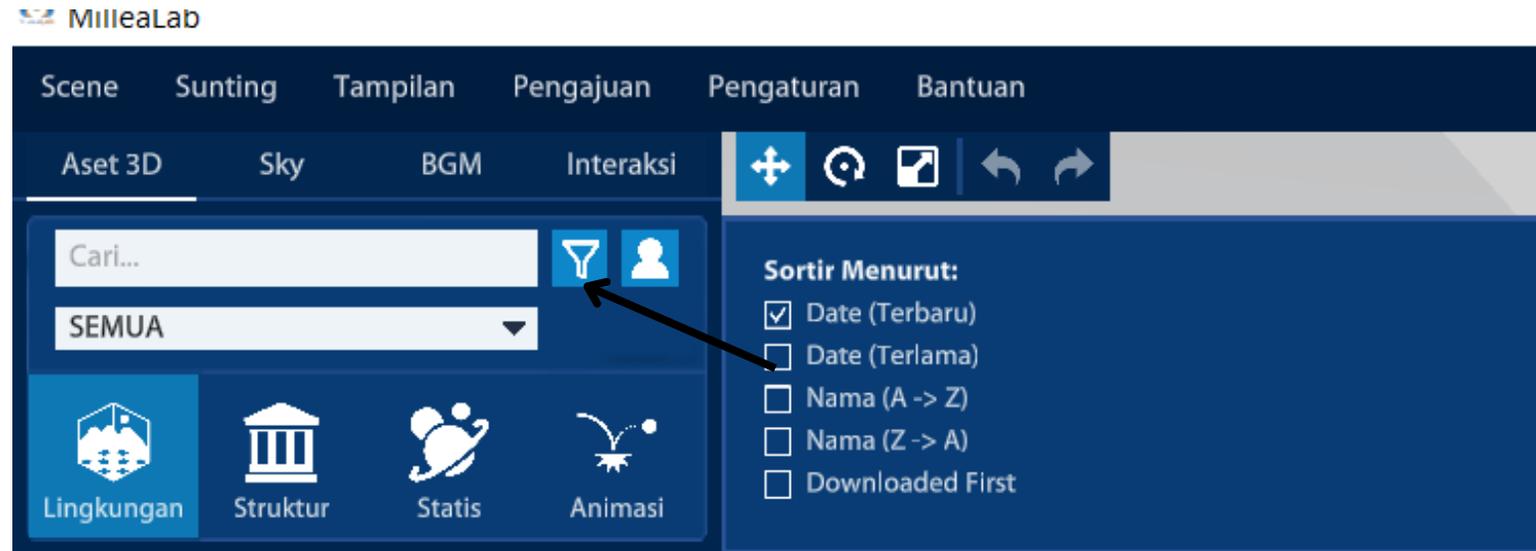
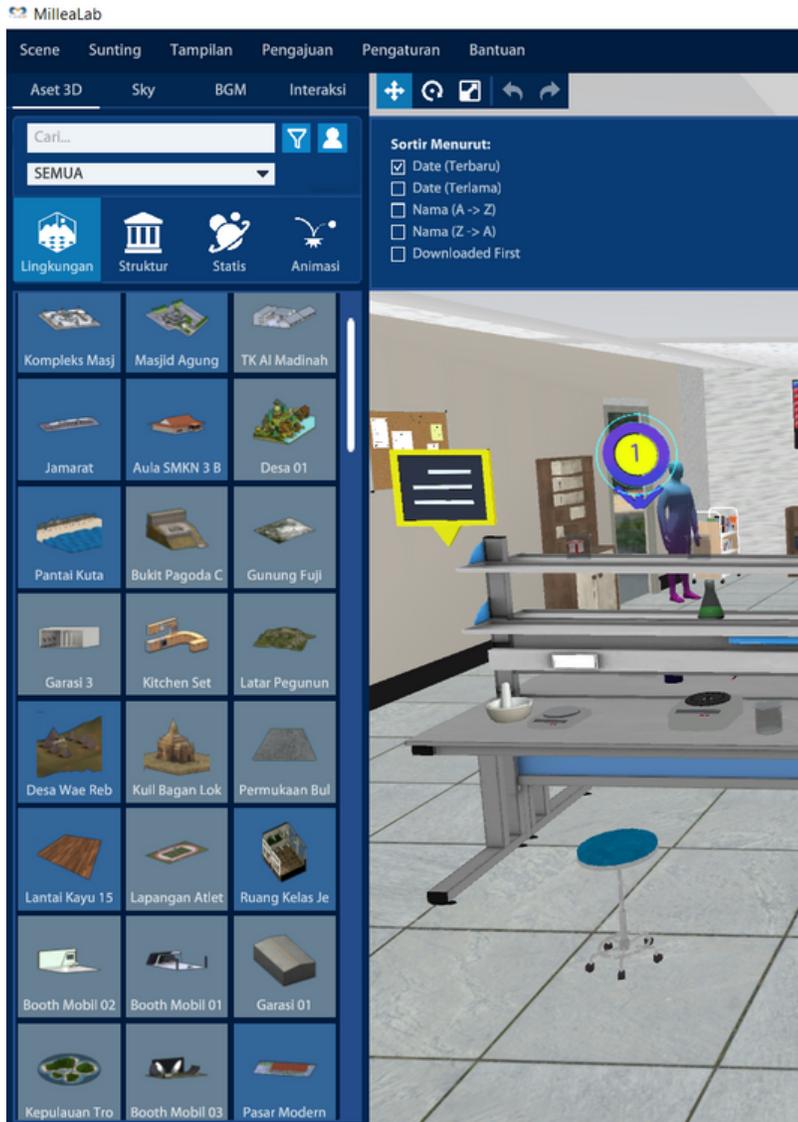
FITUR CREATOR



ASSET 3D ANIMATED OBJECTS/ OBJEK ANIMASI

Animated Objects/ Objek animasi adalah asset yang bergerak dan asset dengan animasi khusus. Millealab mempunyai banyak sekali aset 3D animasi yang dapat digunakan segala jenjang pendidikan.

FITUR CREATOR



ASSET FILTER

Berfungsi untuk mempermudah menemukan asset 3D berdasarkan terbaru,terlama,dan juga abjad. caranya dengan klik button filter/sorting lalu akan muncul pilihan untuk filter assetnya.

FITUR CREATOR



PREVIEW ANIMATION OBJECT/ PRATINJAU ANIMASI

Asset yang mempunyai animasi khusus. berisi mengenai variasi detail untuk setiap gerakan atau simulasi. Langkah-langkah untuk melihat animasi khusus adalah sebagai berikut:

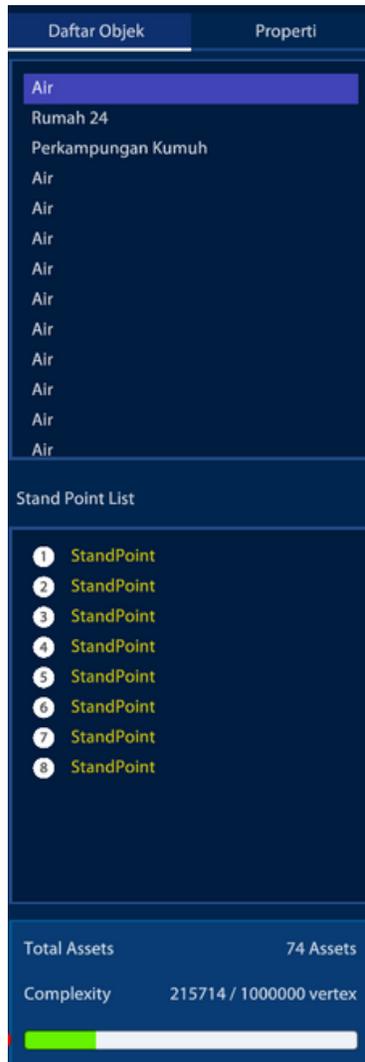
1. **Klik Objek Animasi**
2. **Klik Preview Animation/ Pratinjau Animasi pada Asset 3D**

Jika ingin menghilangkan animasi objek khusus, klik kembali Preview Animation/ Pratinjau Animasi pada Asset 3D



Pratinjau Animasi

FITUR CREATOR



Daftar Objek

Object List/Daftar Objek

Daftar objek berisi daftar aset 3D dan interaksi yang telah Anda desain serta tingkat kompleksitas scene Anda.

1. **Kolom Aset 3D dan Interaksi** : memuat hirarki aset 3D dan seluruh interaksi selain Standpoint yang ada di dalam scene Anda.
2. **Kolom Standpoint** : mengurutkan Standpoint sesuai dengan journey scene Anda.
3. **Scene Complexity Level/Tingkat Kompleksitas Scene**: menunjukkan banyaknya aset 3D yang digunakan dalam scene Anda dalam satuan vertex. Semakin tinggi tingkat kompleksitas scene Anda semakin memengaruhi performa Smartphone Anda saat mengakses scene menjadi lebih lambat. Untuk itu perlu diketahui indikasi:
 - a. Warna Hijau ke kuning menandakan kompleksitas rendah,
 - b. Warna Oranye menandakan kompleksitas sedang.
 - c. Warna Coklat ke Merah menandakan kompleksitas tinggi.

FITUR CREATOR

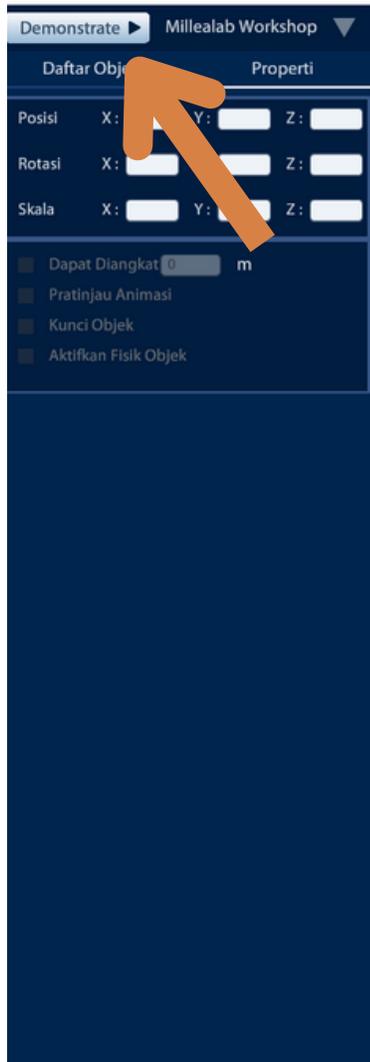


Properti

PROPERTI berfungsi agar dapat mengatur aset 3D yang didesain dalam konten Anda dan membuatnya lebih interaktif.

1. **Position/Posisi** : mengubah posisi/tata letak aset 3D secara otomatis dengan memasukkan angka pada sumbu yang tersedia.
2. **Rotation/Rotasi** : mengubah rotasi/sudut pandang aset 3D secara otomatis dengan memasukkan angka pada sumbu yang tersedia.
3. **Scale/Skala** : mengubah skala aset 3D secara otomatis dengan memasukkan angka pada sumbu yang tersedia.
4. **Pickable/Dapat diangkat** : membuat aset 3D agar dapat diambil/pandangan lebih dekat dengan objek tersebut.
5. **Preview Animation/Pratinjau Animasi**: memainkan animasi aset 3D
6. **Lock Object/Kunci Objek**: untuk membuat aset 3D tidak dapat dipindahkan (Lock)
7. **Enable Object Physics/Aktifkan Fisik Objek**: untuk membuat batasan colider bagi aset 3D agar tak dapat ditembus

FITUR CREATOR



Preview Mode

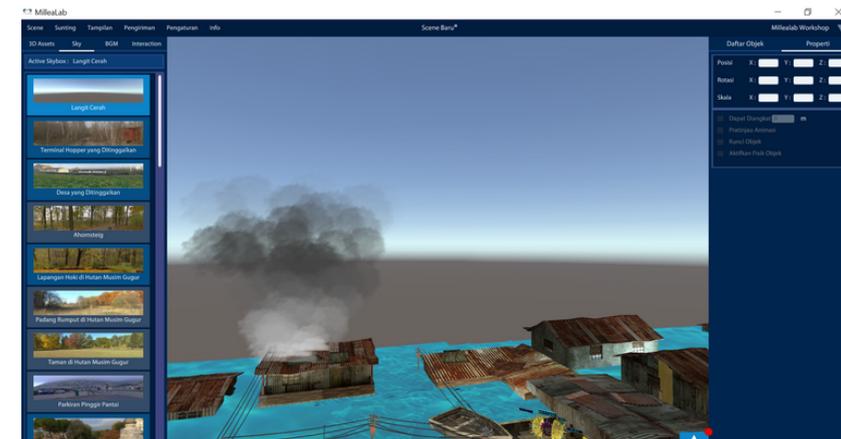
Berfungsi untuk mereview hasil konten yang telah dibuat langsung di dalam Millealab Creator dengan menggunakan **Preview Mode** tanpa harus melihat di Millealab Viewers, dengan klik tombol **Demonstrate** yang berada di samping menu akun.

FITUR CREATOR



Anda dapat memilih sendiri **SKY** untuk meningkatkan kesan imersif dan realistik bagi pengguna konten Anda dengan klik Sky yang diinginkan dan disesuaikan dengan scene Anda.

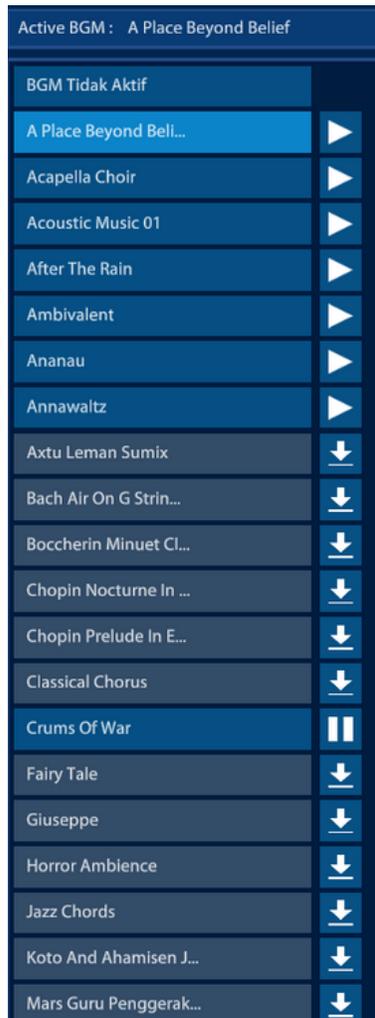
Sebelum



Sesudah



FITUR CREATOR



BGM (Background Music) dapat Anda pilih untuk meningkatkan kesan imersif dan realistik bagi pengguna konten Anda dengan musik yang kami sediakan.

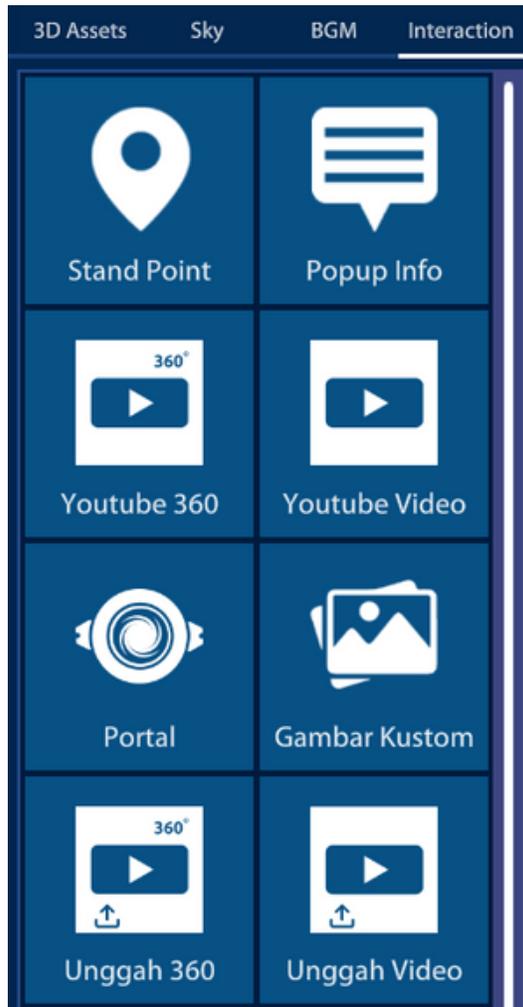
Download terlebih dahulu pada sebelah kanan daftar untuk dapat mendengarkan pada creator dengan **mengklik tanda panah bawah**.

Play/Mainkan BGM

Jika sudah download maka Anda dapat memainkan BGM sebelum memilih. Langkah-langkahnya yaitu sebagai berikut:

1. **Klik tanda play pada BGM yang dipilih** ▶
2. **Klik pause untuk mematikan BGM** ⏸

FITUR CREATOR

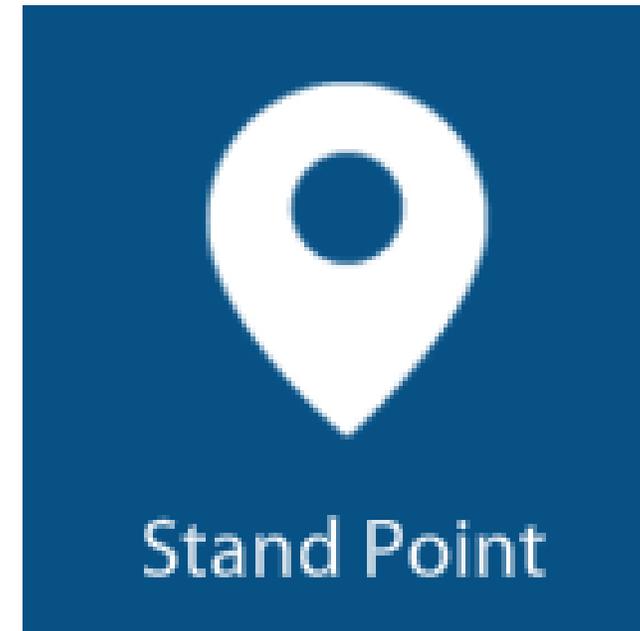
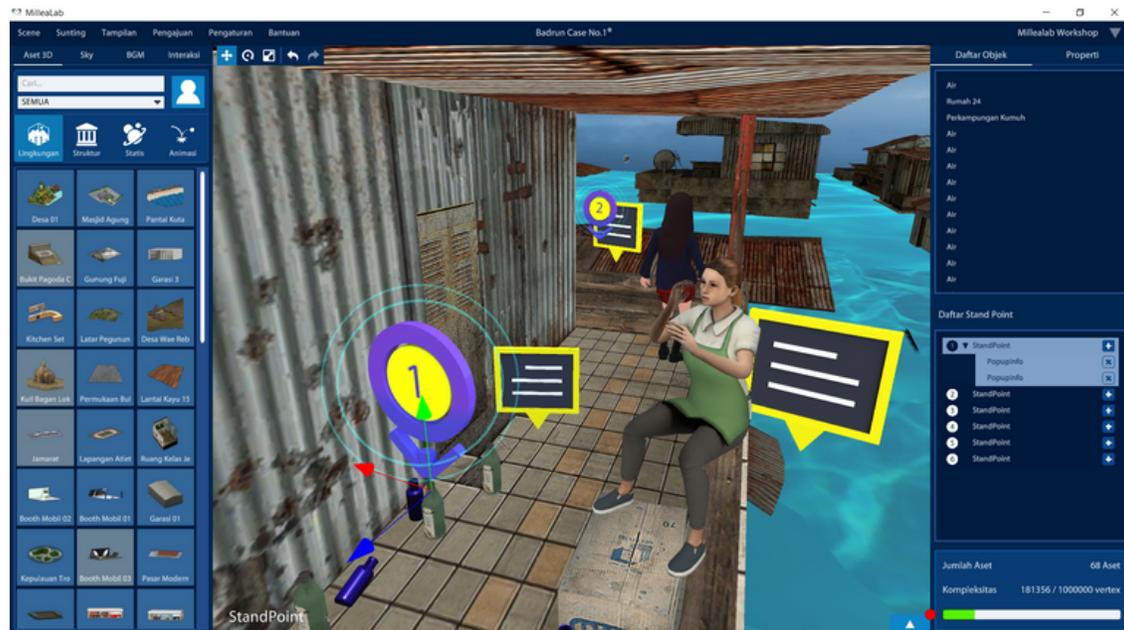


Interaction

Interactions/Interaksi berisi fitur-fitur untuk memaksimalkan teknologi VR dalam scene Anda dengan drag-and-drop sama seperti memasukkan aset 3D ke dalam scene Anda. Fitur interaksi unggulan Millealab yaitu:

1. **Standpoint**
2. **Popup Info**
3. **Youtube 360**
4. **Youtube Video**
5. **Portal**
6. **Custom Images/ Gambar Kustom**
7. **Upload Video 360/ Unggah 360**
8. **Upload Video/ Unggah Video**

FITUR CREATOR

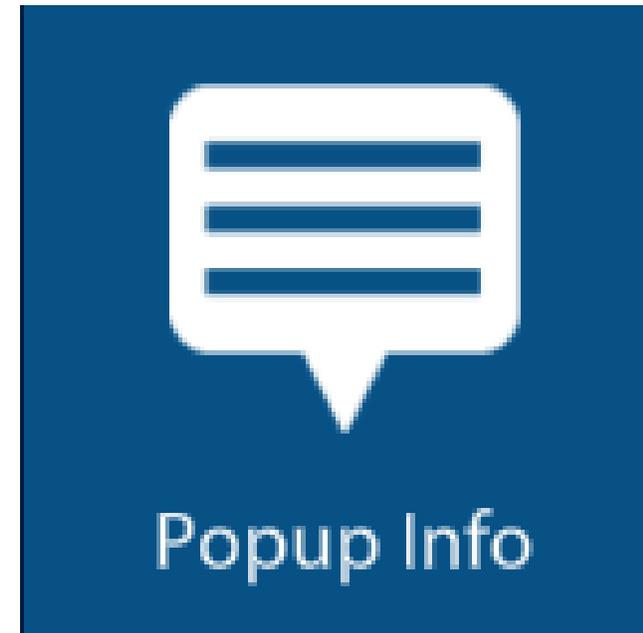


STANDPOINT adalah interaksi yang membuat pengguna Anda dapat bergerak dari satu tempat ke tempat yang lain dengan melihat point point yang Anda pasang.

Tips:

1. Sesuaikan stand point pertama kali di di depan kepala player
2. Geser dengan jarak 3 kotak grid dari kepala player
3. Duplicate stand point ke area yang ingin dieksplor
4. Masukkan Objek Interaksi, Aset 3D statis , ataupun Aset 3D Animasi, ke dalam stand point

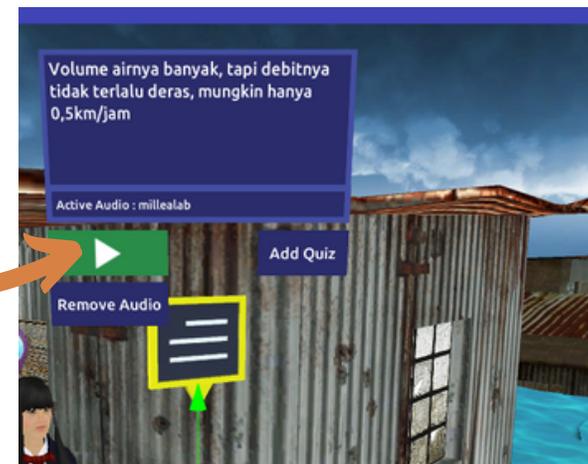
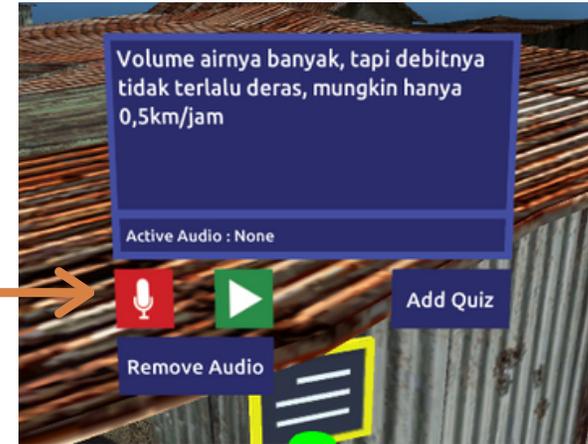
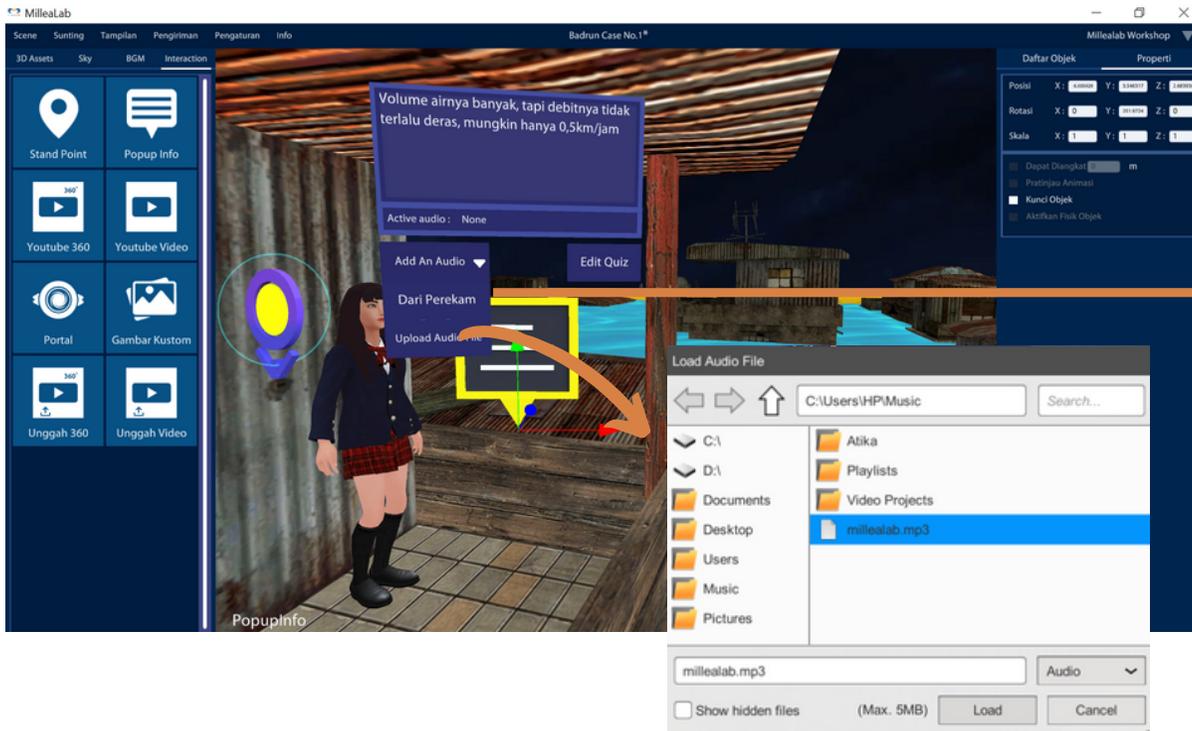
FITUR CREATOR



POPUP INFO adalah fitur interaksi di mana Anda dapat:

1. Menuliskan teks informasi atau percakapan
2. Merekam suara Anda sebagai narasi
3. Membuat kuis

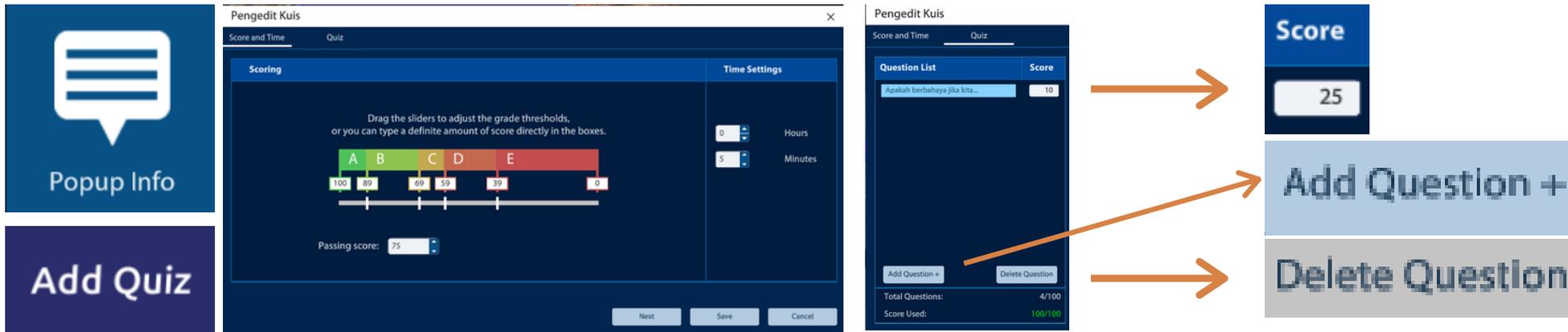
FITUR CREATOR



POPUP INFO dapat pula berupa suara. Anda dapat rekam suara secara langsung atau upload file mp3 audio sebagai narasi dengan cara di samping.

POPUP INFO dapat dituliskan teks informasi maks. 100 karakter. Tekan kotak biru dan ketikkan informasi/materi yang sesuai.

FITUR CREATOR

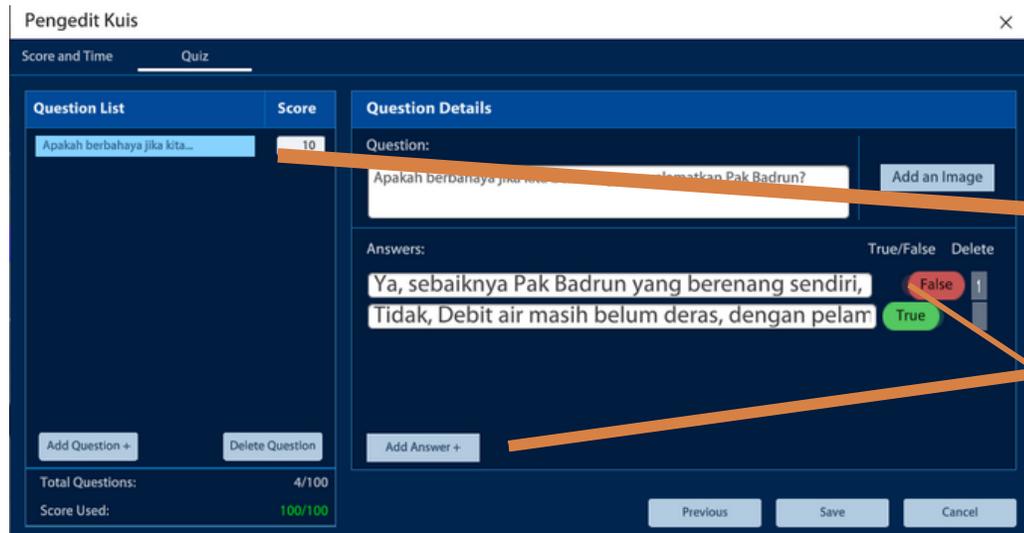


The image shows a composite of the MilleaLab Quiz Editor interface. On the left, there are two buttons: 'Popup Info' (a speech bubble icon) and 'Add Quiz' (a plus icon). The main area is divided into two panels: 'Scoring' and 'Time Settings'. The 'Scoring' panel features a horizontal bar with five segments labeled A, B, C, D, and E, each with a numerical value below it (100, 89, 69, 59, 39). Below this bar is a 'Passing score' field set to 75. The 'Time Settings' panel has two input fields: 'Hours' (set to 0) and 'Minutes' (set to 5). To the right, a 'Question List' panel shows a table with two columns: 'Question List' and 'Score'. The first row contains the question 'Apakah berbahaya jika kita...' and a score of 10. Below the list are 'Add Question +' and 'Delete Question' buttons. To the far right, there are three stacked boxes: a blue 'Score' box containing the number 25, a light blue 'Add Question +' button, and a grey 'Delete Question' button. Orange arrows point from the 'Add Question +' and 'Delete Question' buttons in the 'Question List' panel to their respective buttons on the right.

POP UP INFO dapat menghadirkan **QUIZ** berupa Multiple Choice, Multiple Answers, maupun True/False. Langkah membuat quiz setelah klik Add Quiz yaitu dengan mengisi Quiz Editor:

1. **Score and Time:** Berisi beberapa sub menu yaitu:
 - Scoring : range nilai yang dapat dislide/geser untuk mengubah angka
 - Passing Score : KKM
 - Time Settings : durasi pengerjaan soal (jam/menit)
2. **Quiz:** Berisi beberapa sub menu quiz, yaitu:
 - Question List: List pertanyaan
 - Add Question : tambah butir pertanyaan
 - Delete Question: hapus pertanyaan
 - Score: bobot nilai pertanyaan

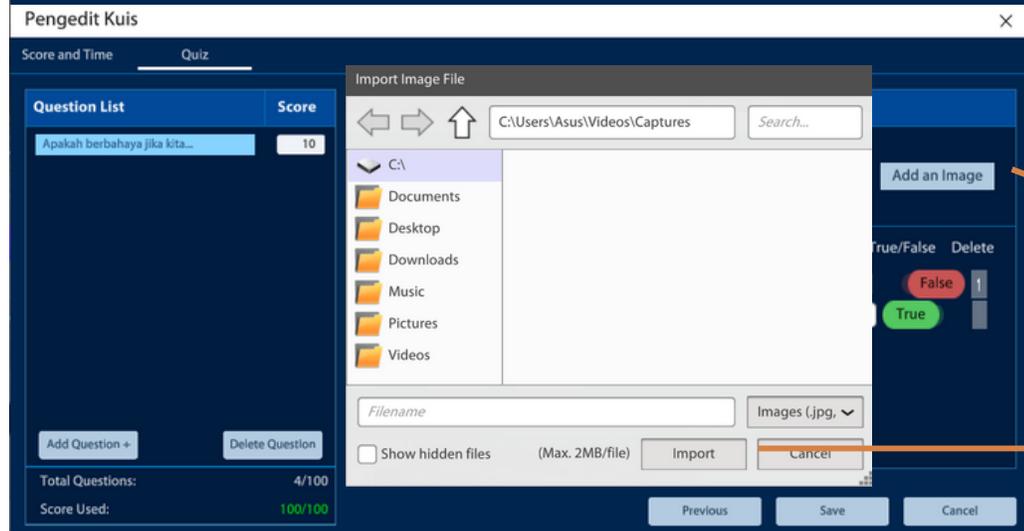
FITUR CREATOR



Question Details

Berisi mengenai detail quiz, dengan mengikuti langkah-langkah berikut:

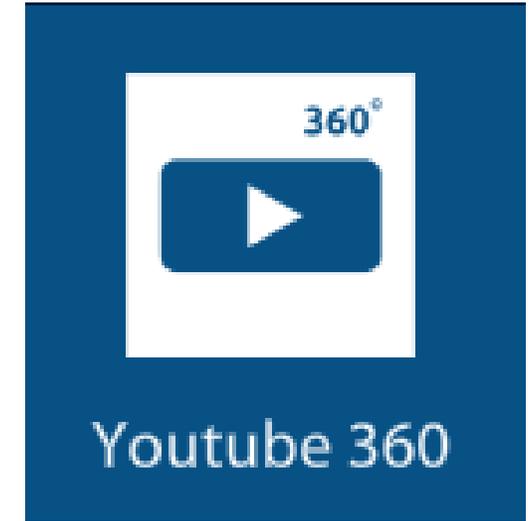
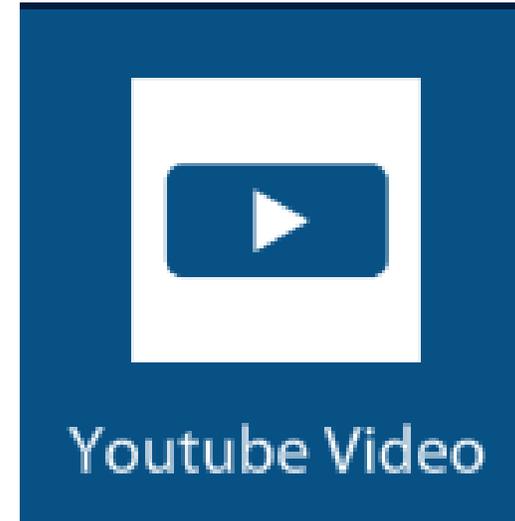
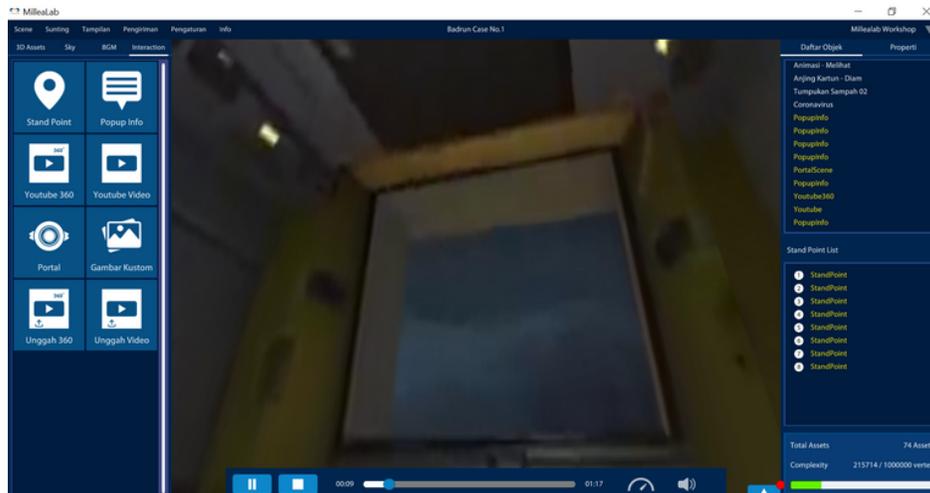
1. Klik question yang sudah diisi pada question list untuk memunculkan detail question/pertanyaan.
2. Add answer/ tambahkan jawaban untuk mengisi jawaban
3. Klik True or false pada jawaban



Add an image pada quiz dengan mengikuti langkah-langkah berikut:

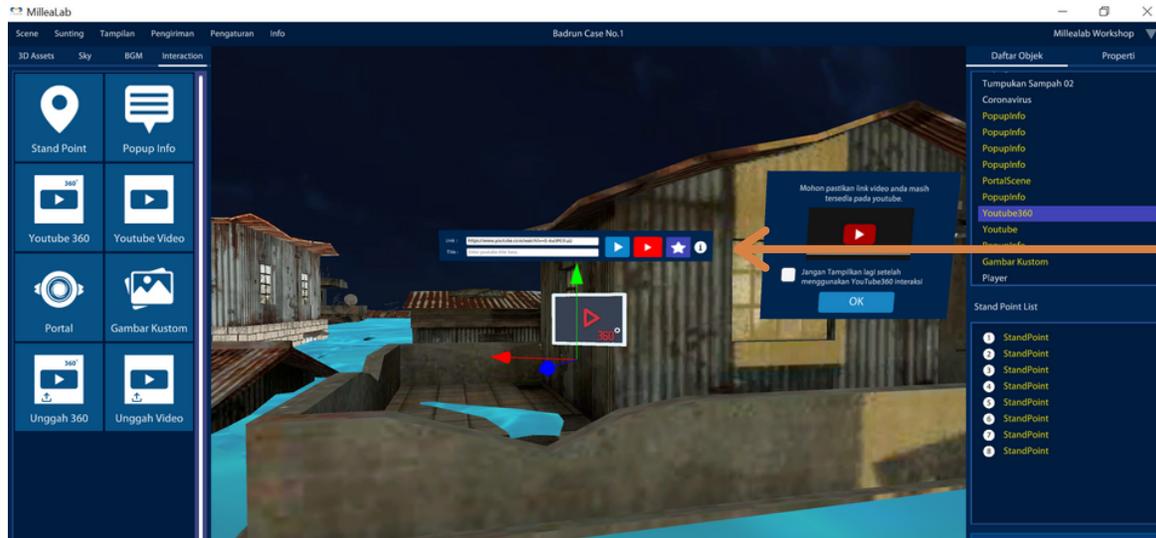
1. Klik add an image/ tambahkan gambar
2. Pilih file (Max 2MB/file)
3. Klik import jika sudah sesuai
4. Klik cancel untuk membatalkan

FITUR CREATOR



YOUTUBE VIDEO & YOUTUBE 360 adalah interaksi di mana Anda dapat menggabungkan scene Anda dengan Video YouTube maupun YouTube 360, sehingga pengguna akan dapat melihat video sebagai bagian penjelasan.

FITUR CREATOR



YOUTUBE 360

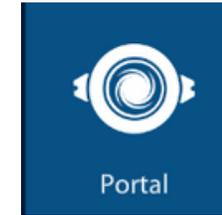
1. Klik logo YouTube 360 untuk mengarah ke web YouTube
2. Pilih video YouTube 360
3. Copy url video YouTube 360 tersebut
4. Paste (ctrl+v) ke kolom Link
5. Isi judul video
6. Klik button play jika ingin memutar video



YOUTUBE

1. Klik logo YouTube untuk mengarah ke web YouTube
2. Pilih video YouTube
3. Copy url video YouTube tersebut
4. Paste (ctrl+v) ke kolom Link
5. Isi judul video
6. Klik button play jika ingin memutar video

FITUR CREATOR

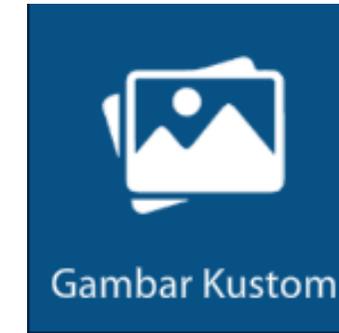
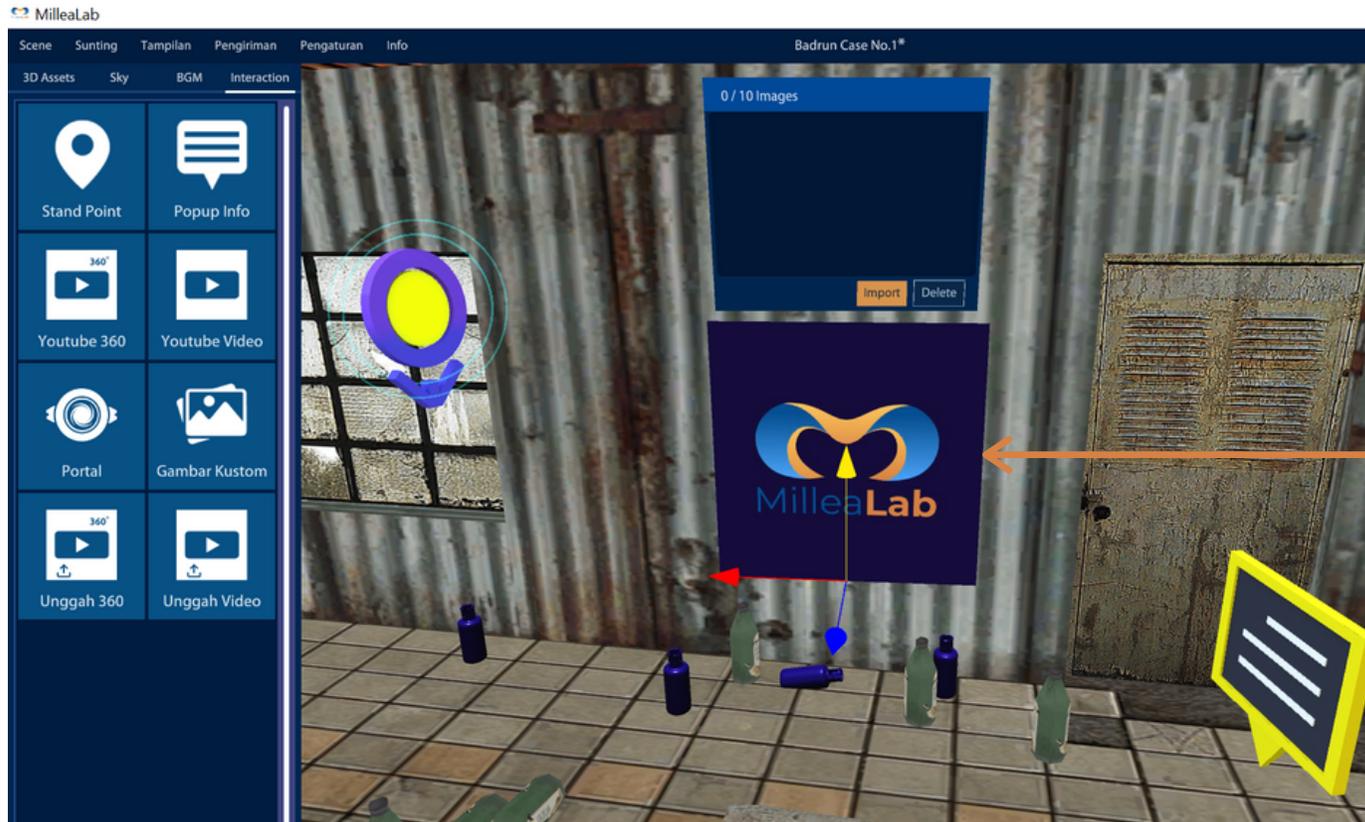


PORTAL adalah interaksi yang membuat Anda menyambungkan **SCENE AWAL** dengan **SCENE LAINNYA** sehingga Anda dapat membuat cerita yang lebih seru dan menantang.

Langkah penggunaannya sebagai berikut:

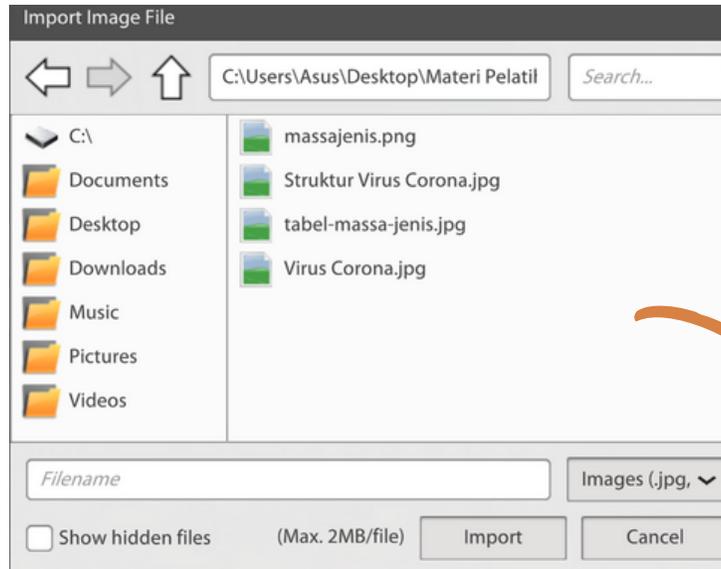
1. Klik Choose Scene/Pilih Scene (pastikan Anda telah membuat scene yang ingin dihubungkan)
2. Cari scene yang ingin dihubungkan
3. Klik Select/Pilih

FITUR CREATOR



CUSTOM IMAGES/Gambar Kustom adalah interaksi yang berfungsi untuk menambahkan image/foto pada scene Anda.

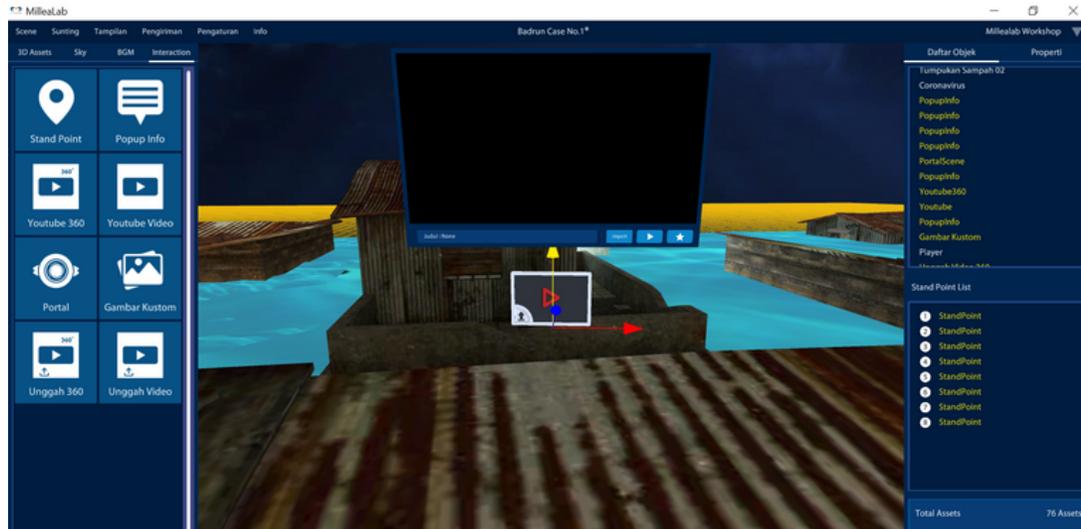
FITUR CREATOR



Langkah-langkah mengupload gambar:

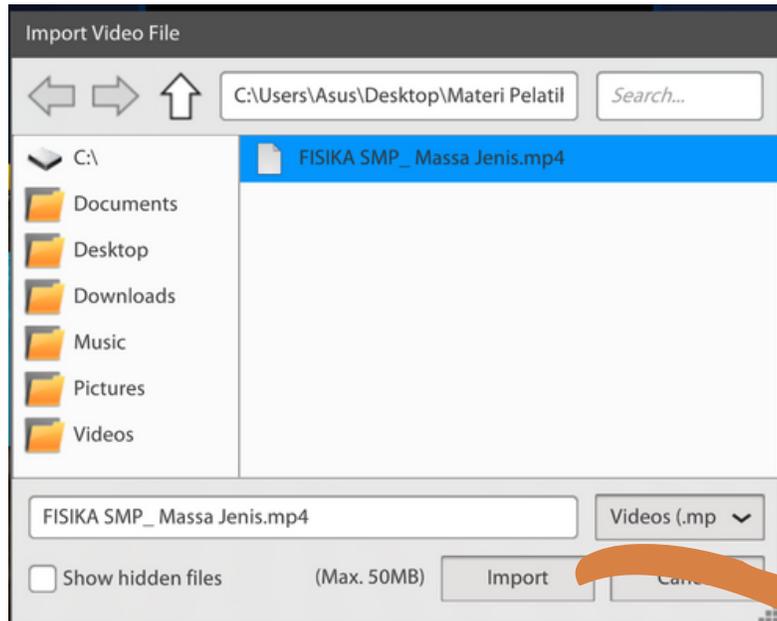
1. Klik Upload untuk mengunggah file image/foto yang diinginkan
2. Pilih file image/foto (max. 2MB)
3. Klik Load untuk mengunggah
4. Sesuaikan posisi dan skala jika diperlukan
5. *Klik Cancel untuk menutup panel Load Image File

FITUR CREATOR



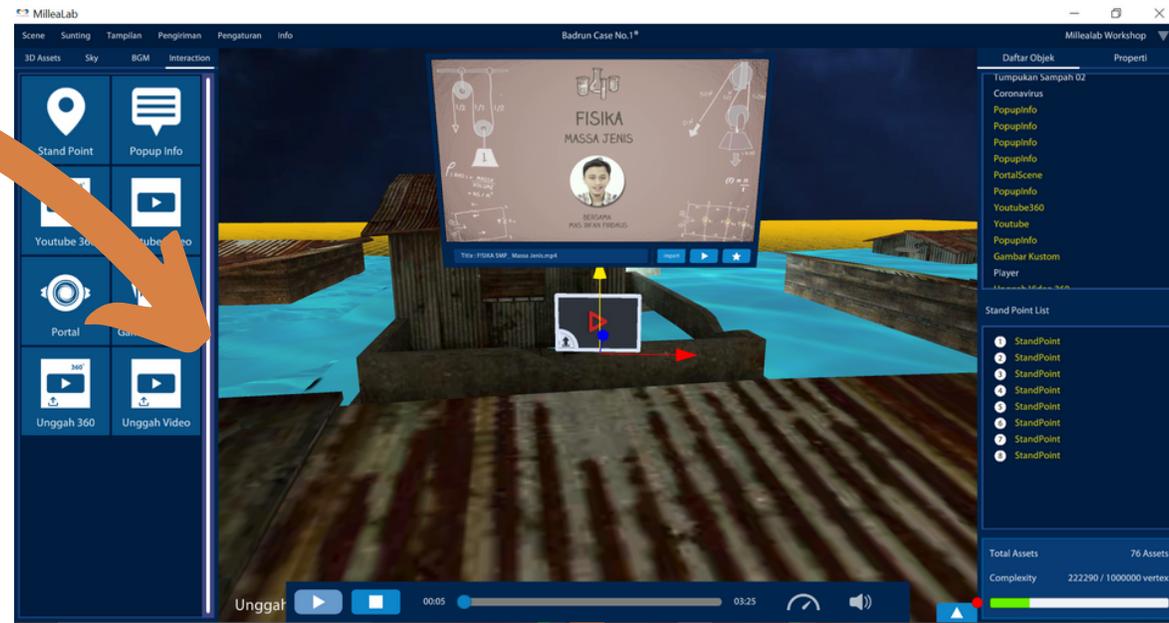
UPLOAD VIDEO & UPLOAD VIDEO 360 adalah interaksi di mana Anda dapat upload Video maupun Video 360 (ukuran maks. 50Mb) dari PC/Laptop Anda, sehingga pengguna akan dapat melihat video sebagai bagian penjelasan. Keunggulan fitur ini jika video sudah diakses maka video ini dapat dilihat secara offline.

FITUR CREATOR

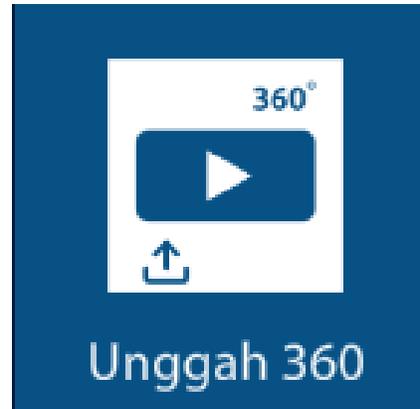
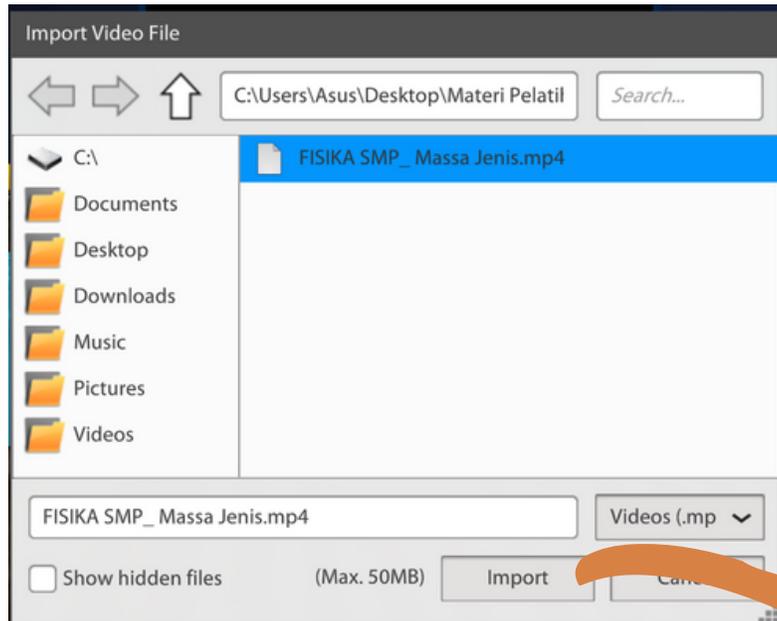


UPLOAD VIDEO/ UNGGAH VIDEO

1. Klik Import Video
2. Pilih video maks. ukuran 50Mb
3. Klik Load
4. Klik Play untuk memutar video
5. Klik Pause untuk menjeda video
6. Klik Stop untuk hentikan video



FITUR CREATOR

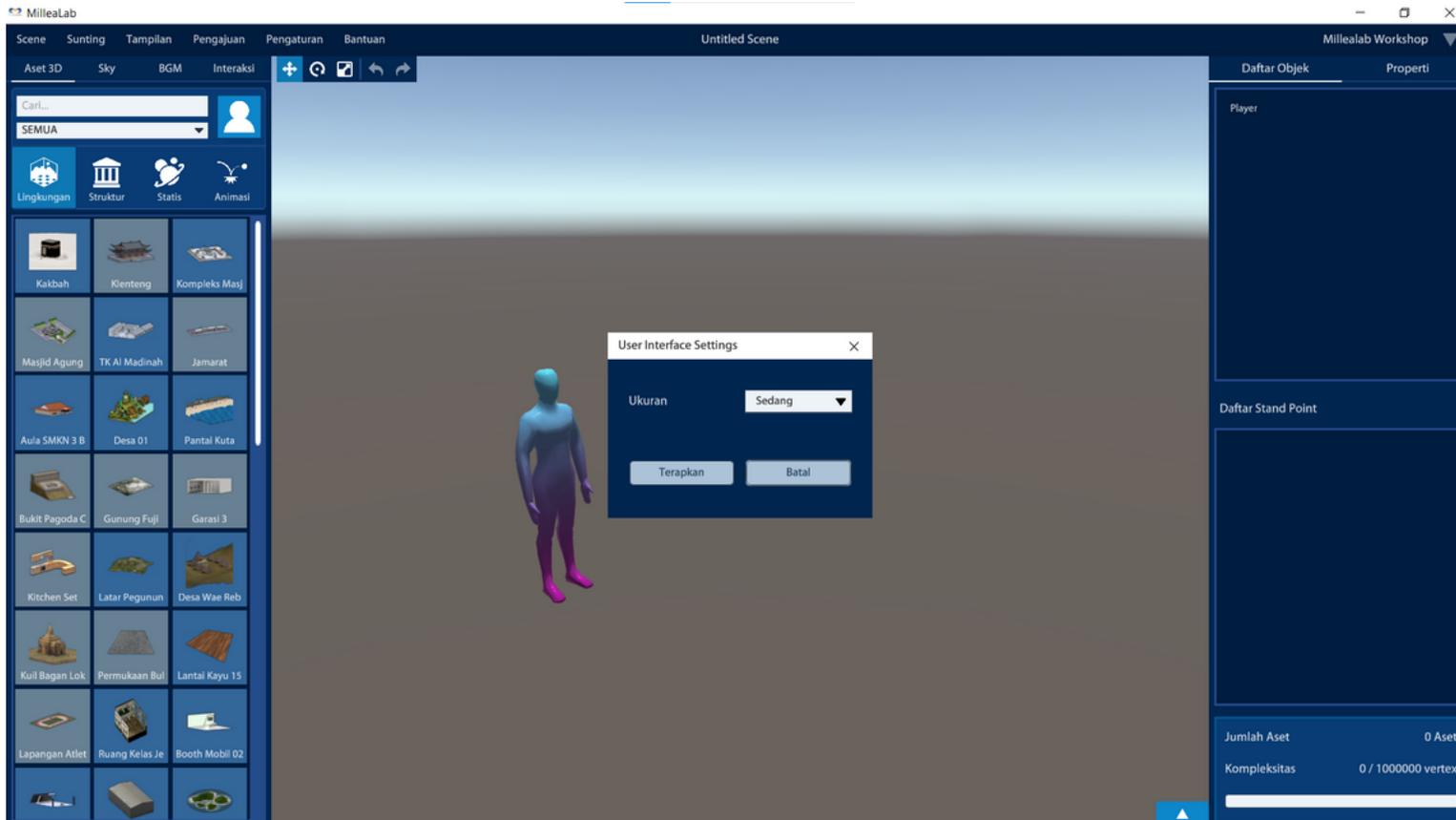


UPLOAD VIDEO 360

1. Klik Import Video 360
2. Pilih video 360 maks. ukuran 50Mb
3. Klik Load
4. Klik Play untuk memutar video
5. Klik Pause untuk menjeda video
6. Klik Stop untuk hentikan video



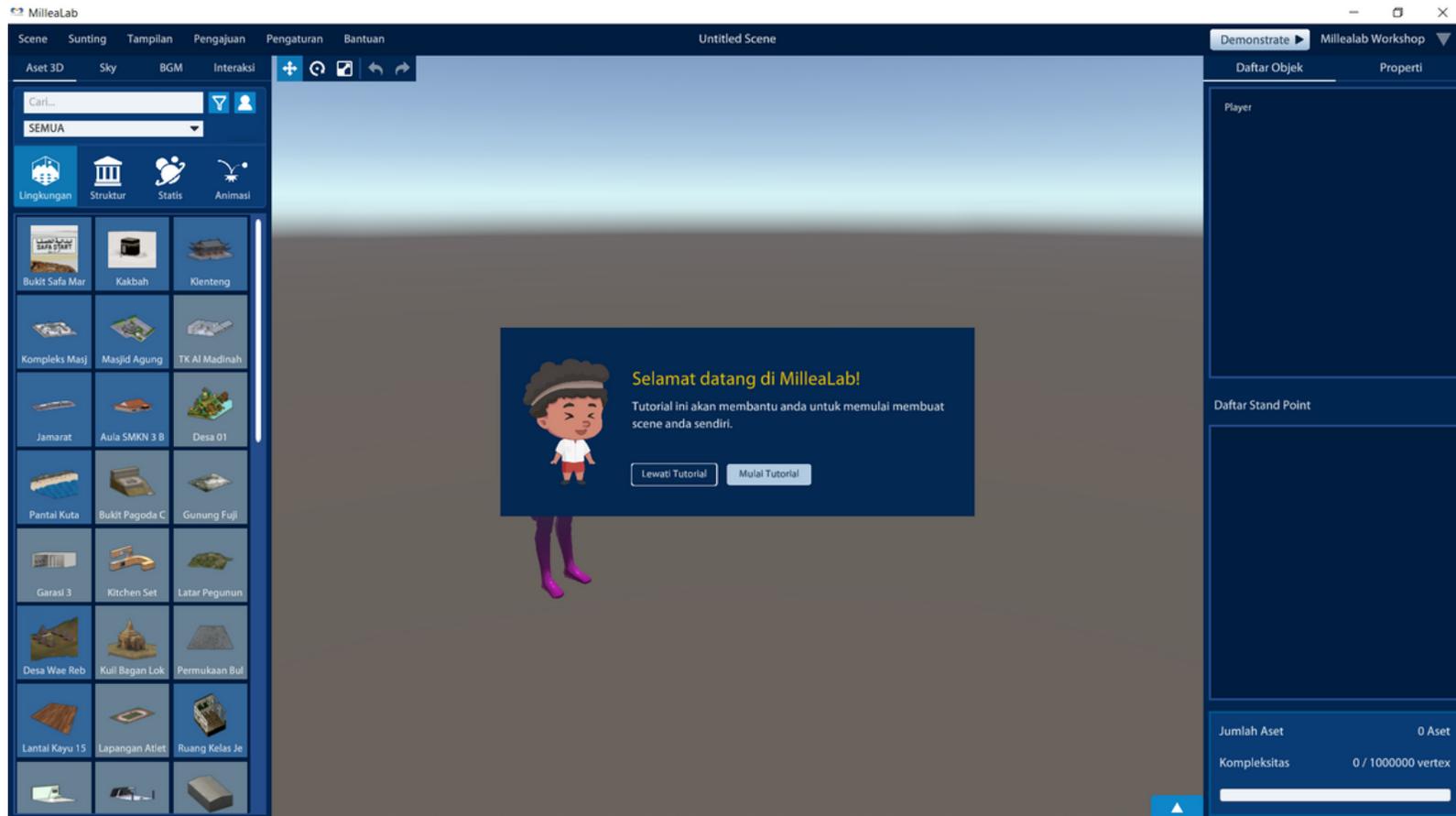
FITUR CREATOR



Mengatur Ukuran UI

1. Masuk Menu Pengaturan
2. Pilih menu Ukuran UI
3. lalu pilih sesuaikan ukuran yang anda inginkan

FITUR CREATOR



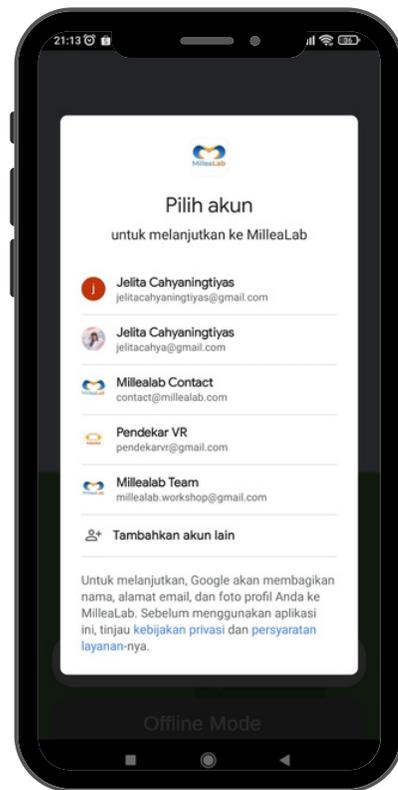
Fitur Tutorial Millealab Creator

Fitur tutorial Millealab Creator di dalam aplikasi akan muncul pada saat pertama kali install, namun fitur tutorial di Millealab Creator dapat dibuka dengan cara berikut ini :

1. Masuk Menu Bantuan
2. Pilih Tampilkan Tutorial
3. Klik Mulai Tutorial
4. Lalu silahkan ikuti tutorial Millealab Creator sampai selesai

PENGENALAN FITUR VIEWER

FITUR VIEWER



LOGIN

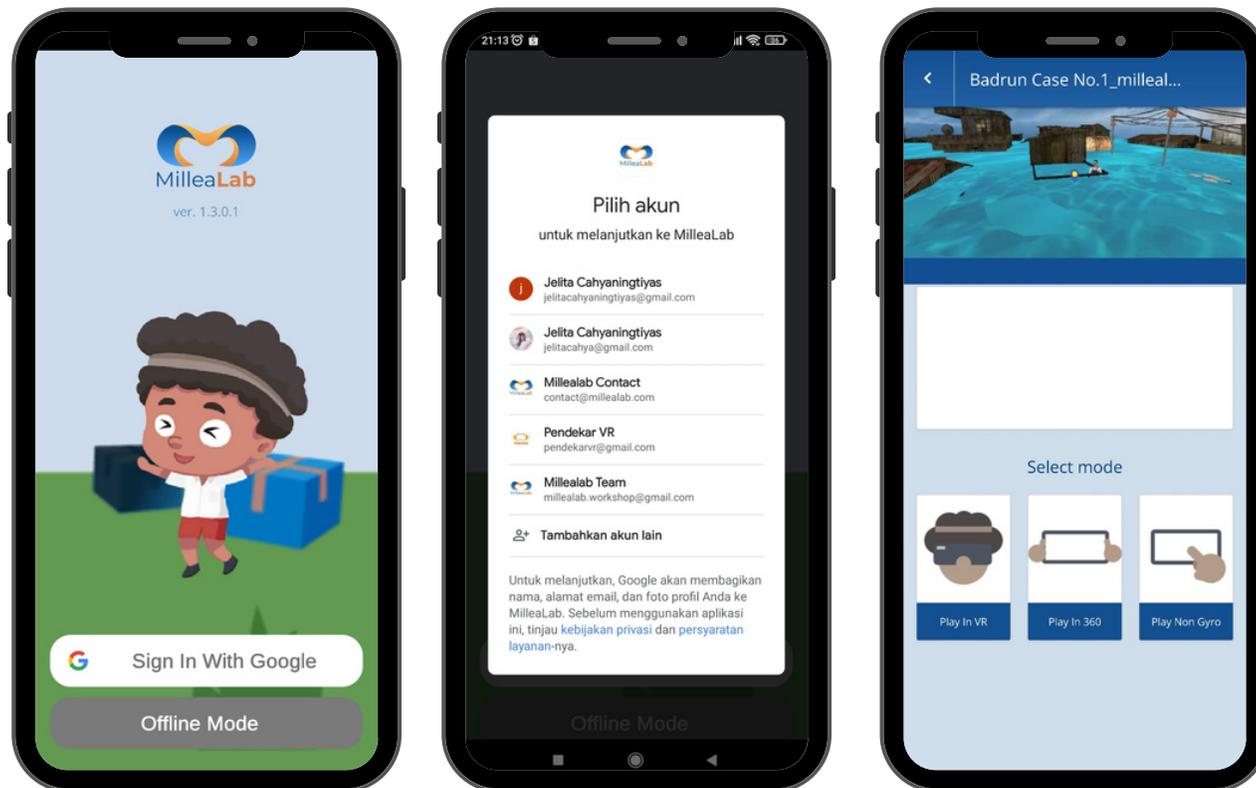
Untuk mengakses Millealab Viewer Anda harus Login terlebih dahulu dengan cara:

1. Klik Continue with Google
2. Pilih Akun gmail/tambah akun
3. Pilih akun yang sudah terdaftar sebelumnya dengan Millealab Creator untuk melihat scene yang sudah dibuat
4. Pilih akun google selain akun creator yang terdaftar jika ingin memasuki classroom yang telah dibuat di creator.
5. (Opsional) Dapat menggunakan **offline mode** jika ingin melihat konten yang sama tanpa internet.

FITUR VIEWER

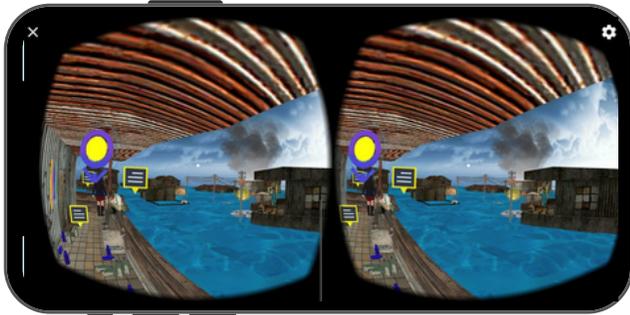
VIEWER MODE

Pada viewer Android, pengguna akan masuk melalui akun Gmail nya, lalu memilih mode apa yang dipakai untuk belajar menggunakan VR.



1. **MODE VR** - Mode ini mengharuskan pengguna menggunakan kacamata VR untuk smartphone (Google Cardboard VR).
2. **MODE 360** - Mode ini menggunakan hand held system sehingga tidak memerlukan VR headset untuk belajar menggunakannya
3. **MODE NON-GYRO** - Mode ini menggunakan swipe system, sehingga dapat bekerja untuk smartphone yang tidak mempunyai sensor gyroscope sekalipun

FITUR VIEWER



CONTOH VIEWER MODE

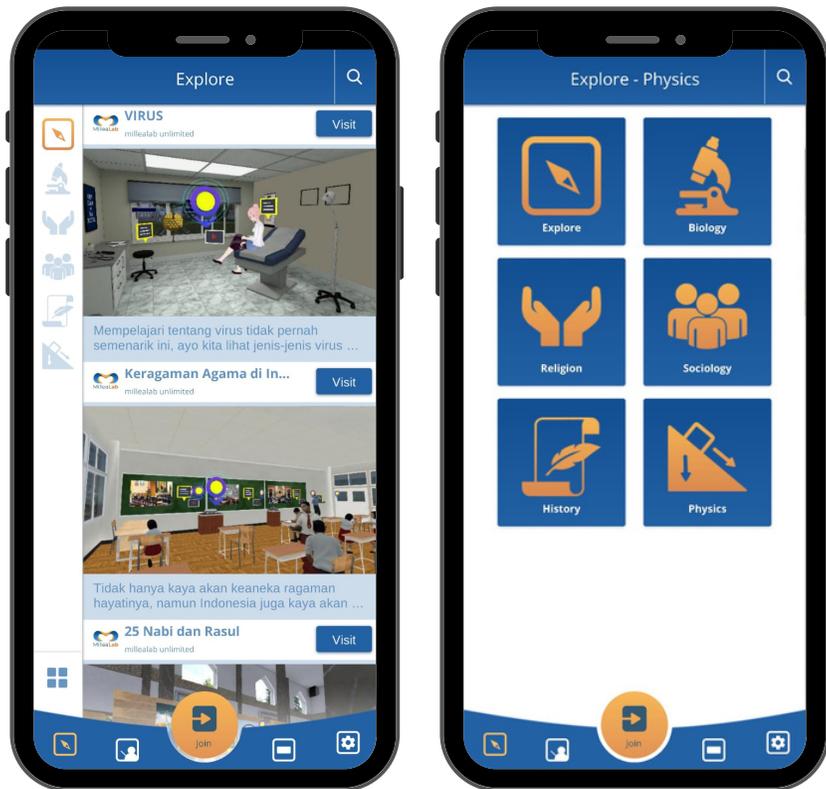
Untuk semua mode, baik itu MODE VR ,360, atau Non-Gyro keduanya berjalan dengan mode landscape.



Arahkan pointer putih ke tombol-tombol yang ingin dipilih lalu klik menggunakan jari atau tombol pada VR headset Pengguna



FITUR VIEWER



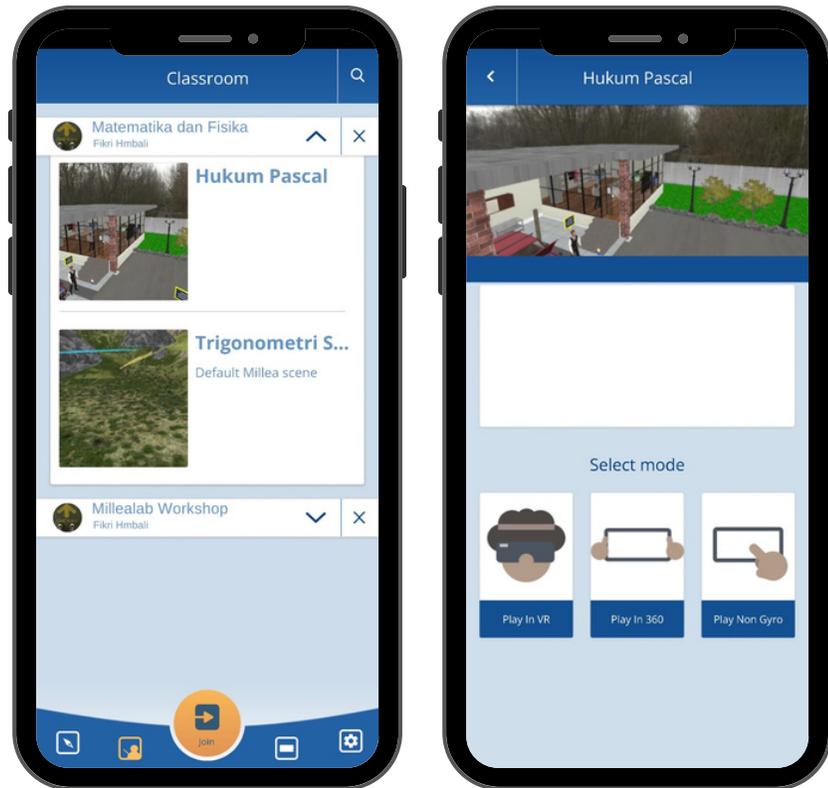
EXPLORE



Menu **EXPLORE** pada Millealab viewer berisi mengenai konten Virtual Reality yang disediakan Millealab. Terdapat 5 kategori, yaitu:

1. Explore-Biology
2. Explore-Religion
3. Explore-Sociology
4. Explore-History
5. Explore-Physics

FITUR VIEWER



CLASSROOM



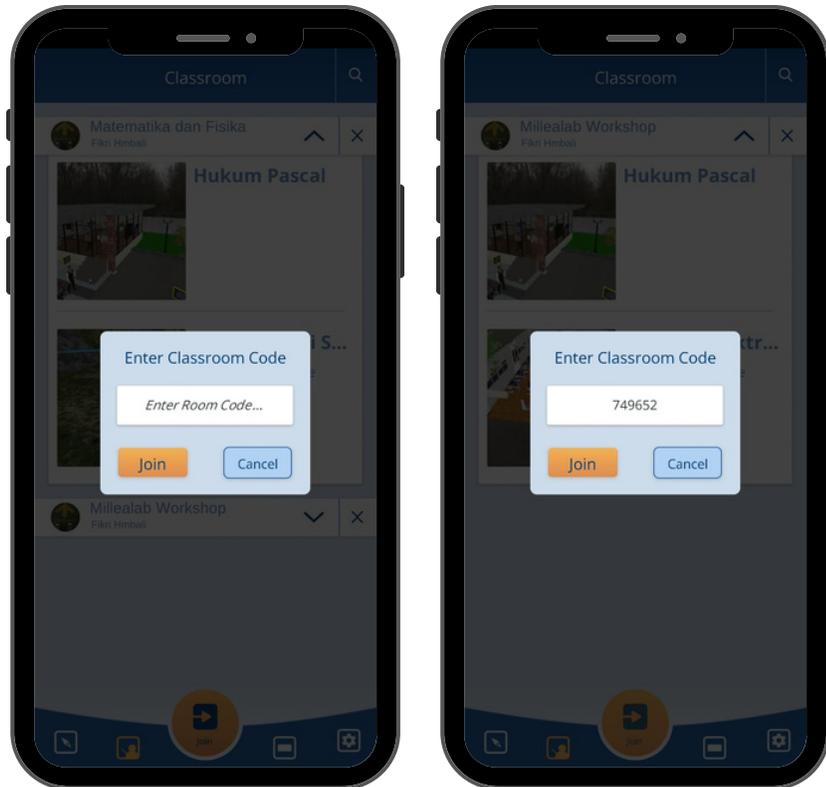
Menu **CLASSROOM/ KELAS** pada millealab viewer berisi mengenai kelas-kelas yang telah diikuti. Langkah-langkahnya sebagai berikut:

1. Klik Classroom
2. Pilih Kelas
3. Klik panah bawah untuk melihat scene di dalam kelas
4. Klik Scene
5. Klik mode yang ingin digunakan

TIPS:

Masukan scene sesuai urutan journey. Scene teratas adalah scene untuk journey pertama dan seterusnya.

FITUR VIEWER



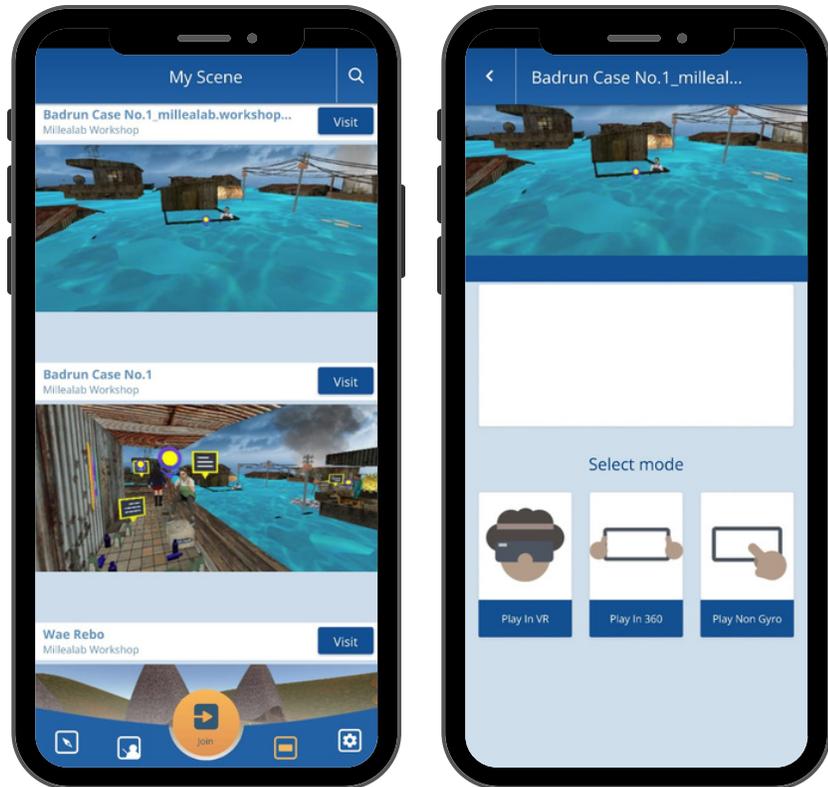
JOIN



Menu **JOIN** pada millealab viewer berfungsi untuk bergabung ke kelas yang dibuat oleh creator. Langkah-langkahnya adalah sebagai berikut:

1. Klik Join
2. Masukkan kode kelas yang dibagikan creator
3. Klik Join untuk bergabung ke kelas
4. Klik Cancel untuk membatalkan bergabung ke kelas
5. Klik mode yang ingin digunakan

FITUR VIEWER



MY SCENE/ SCENE SAYA



Menu **MY SCENE/ SCENE SAYA** pada millealab viewer berisi mengenai scene-scene yang telah dibuat di millealab creator. Langkah-langkah untuk melihat my scene/ scene saya adalah sebagai berikut:

1. Klik My Scene/ Scene Saya
2. Klik Scene yang diinginkan/ klik visit
3. Klik Mode yang diinginkan

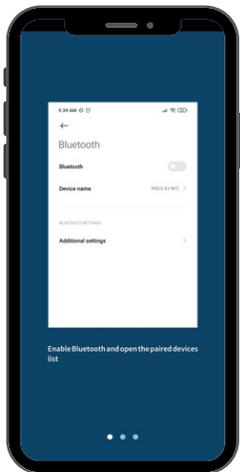
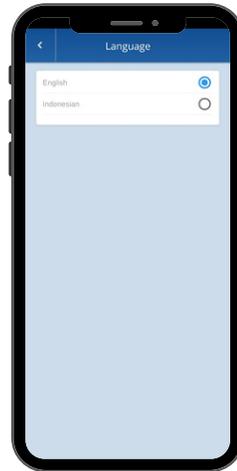
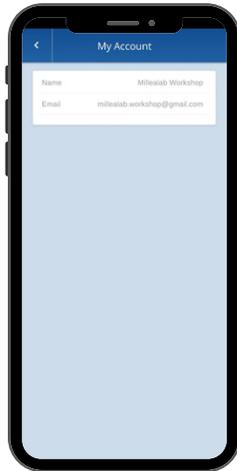
FITUR VIEWER

SETTINGS



Menu **SETTINGS** pada millealab viewer berisi beberapa sub menu yaitu sebagai berikut:

1. **My Account/ Akun Saya:** berisi mengenai detail account
2. **Language/ Bahasa:** berisi pengaturan bahasa yaitu bahasa Indonesia dan bahasa Inggris
3. **Bluetooth:** berisi pengaturan bluetooth untuk penggunaan bluetooth controller.
4. **Manage Data:** berisi pengaturan manage data penggunaan aplikasi millealab viewer
5. **Sign Out:** keluar akun viewer



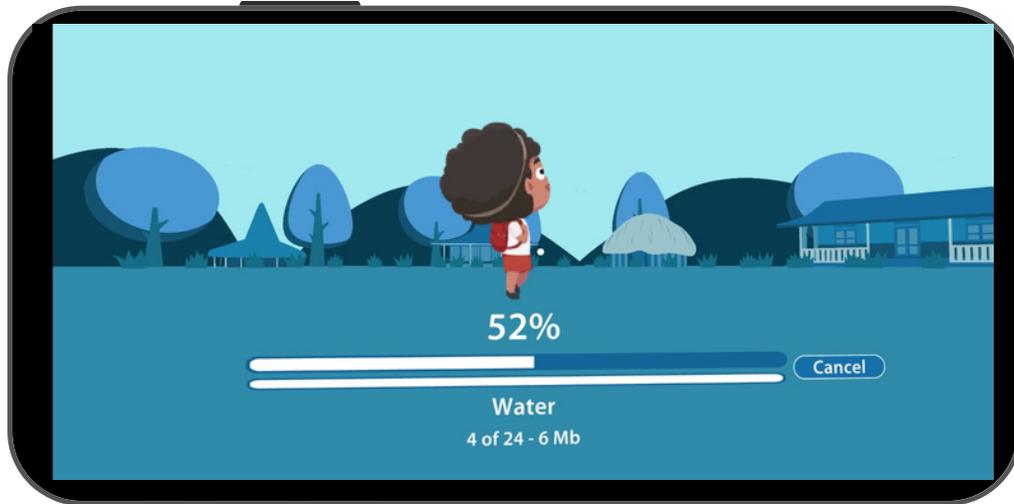
FITUR VIEWER



LOADING SCENE

Setelah memilih scene konten Virtual Reality, kemudian akan muncul tampilan seperti di samping saat meloading scene. Tunggu sampai 100%.

Note:
Koneksi internet mempengaruhi kecepatan loading progress.



FITUR VIEWER

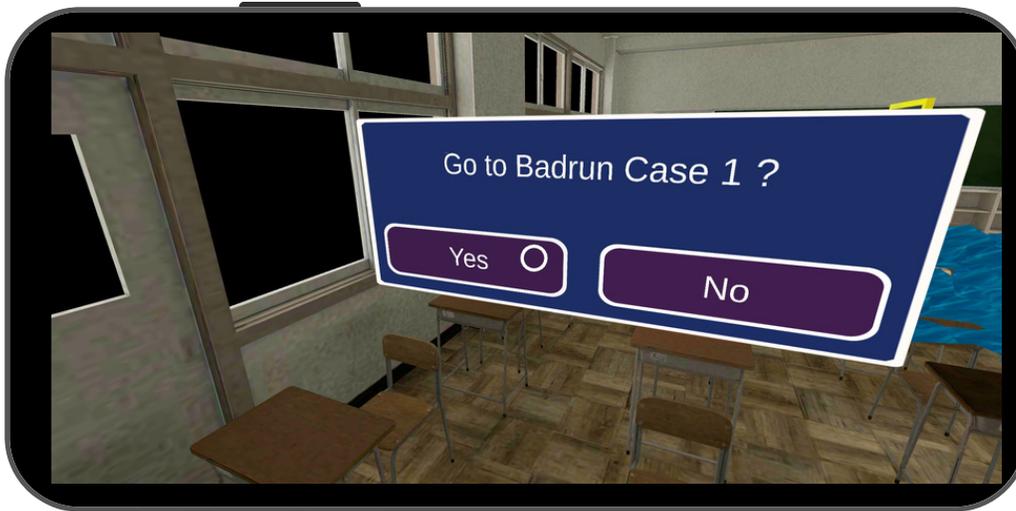
Arahkan pointer tepat pada standpoint, kemudian akan muncul lingkaran merah, setelah itu anda seolah berjalan menuju tempat standpoint .



Langkah ini juga digunakan untuk menjalankan interaksi lain seperti:

1. Pop up Info
2. Youtube Video
3. Youtube 360
4. Portal
5. Custom Image
6. Video
7. Video 360

FITUR VIEWER



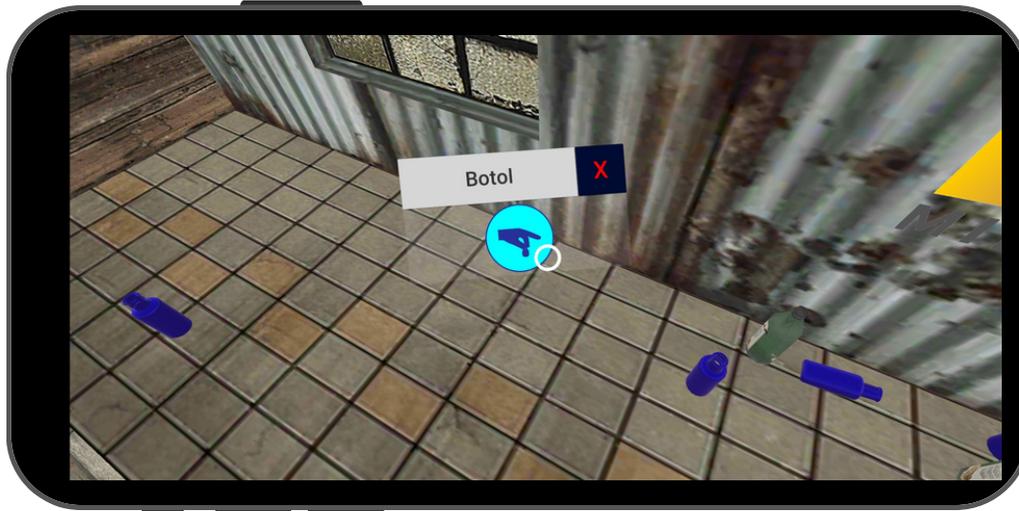
PORTAL

Portal digunakan untuk menghubungkan scene awal dengan scene lanjutan.

Langkah-langkah mengakses portal yaitu sebagai berikut:

1. Arahkan pointer pada portal
2. Tunggu hingga loading selesai
3. Klik Yes

FITUR VIEWER



ASET 3D STATIC OBJECTS

Ada beberapa aset yang dapat kita ambil/pickable.

Untuk mengambil aset tersebut caranya:

1. Arahkan pointer pada aset.
2. Ketuk aset tersebut, maka akan muncul icon biru seperti gambar di bawah
3. Arahkan pointer pada icon biru dan ketuk.

FITUR VIEWER



ASET 3D ANIMATED OBJECTS

Ada beberapa aset yang dapat kita pecah bagian-bagiannya. Langkah-langkah pratinjau animasi objek yaitu sebagai berikut:

1. Arahkan pointer pada aset.
2. Ketuk aset tersebut. maka akan muncul icon biru seperti gambar di bawah
3. Arahkan pointer pada icon biru dan ketuk.

FITUR VIEWER



MENU VIEWER

Untuk melihat Menu Viewer arahkan pointer ke bawah dan Anda akan menemukan icon menu seperti di samping. Setelah pointer tepat berada di ikon menu kemudian ketuk layar smartphone.

Menu viewer memiliki fungsi di antaranya:

1. **Take Quiz:** mengambil kuis
2. **Menu:** menu utama Millealab Viewer
3. **Exit Viewer:** keluar dari Millealab Viewer
4. **Back:** Kembali ke Panel

FITUR VIEWER



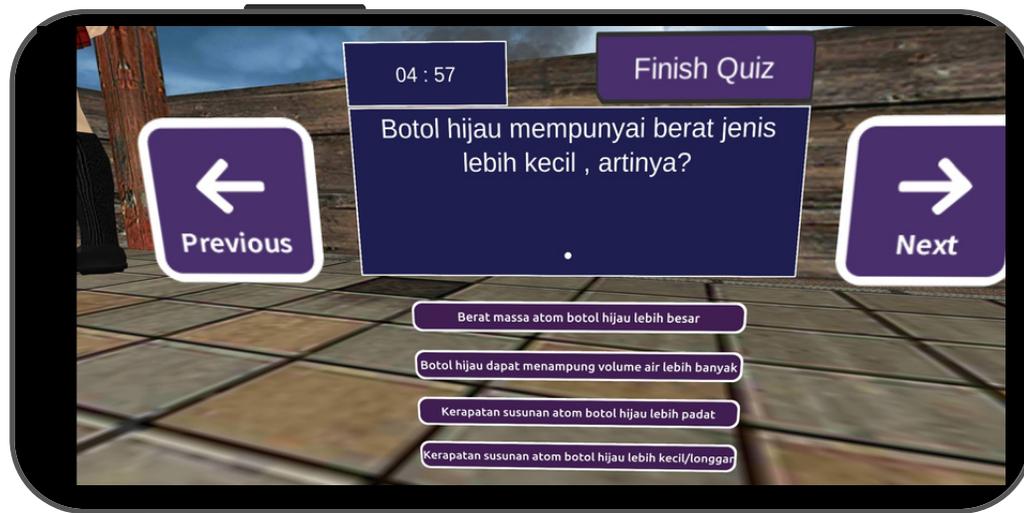
QUIZ

Untuk membuka quiz pada fitur viewer:

1. Arahkan pointer pada menu kemudian ketuk dan akan muncul beberapa pilihan
2. Arahkan lagi pointer pada pilihan "**Take Quiz**"
3. Ketuk Yes

Catatan : Fitur quiz tidak dapat digunakan oleh akun pembuat quiz/ akun yang sama dengan creator.

FITUR VIEWER



JAWAB QUIZ

Untuk menjawab quiz,

1. Arahkan pointer pada pilihan yang ingin anda jawab.
2. Tekan Review jika ingin memastikan jawaban
3. Tekan Finish jika sudah selesai
4. Setelah selesai, score secara real time akan tampil pada screen.

FITUR VIEWER



OFFLINE MODE

Anda dapat menggunakan Millealab Viewer tanpa menggunakan paket data internet dengan ketentuan sudah pernah mengakses / membuka scene atau classroom tersebut dan semua fitur di dalamnya kecuali:

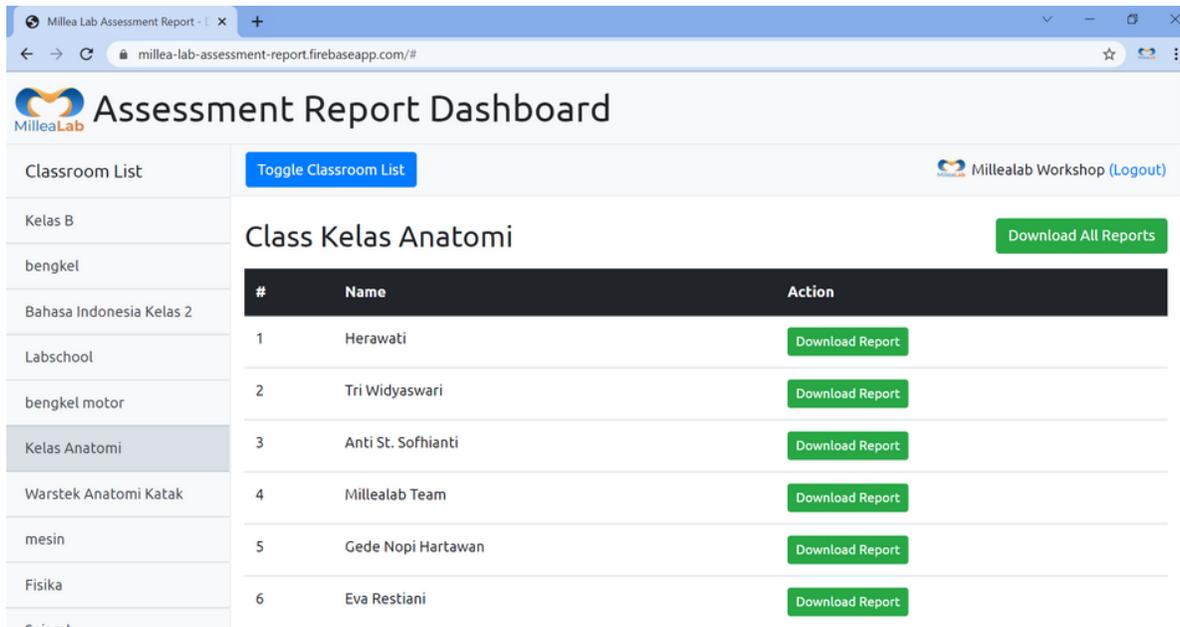
1. **YouTube Video / YouTube 360**
2. **Quiz**
3. **Portal (jika scene target belum pernah diakses/dibuka)**

FITUR VIEWER

Akses <https://millea-lab-assessment-report.firebaseio.com/> untuk melihat hasil nilai siswa yang telah mengambil quiz.

Login terlebih dahulu dengan akun premium yang didaftarkan dan klik kelas yang akan dilihat daftar nilainya.

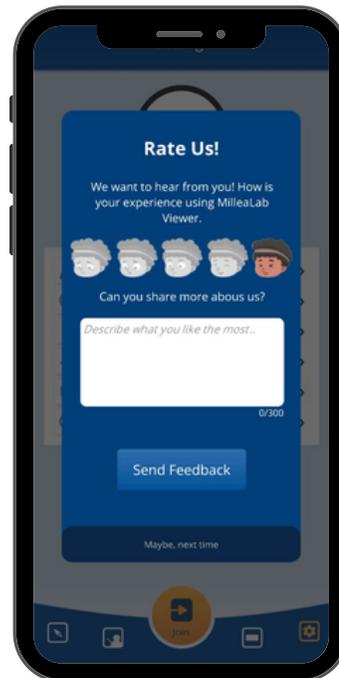
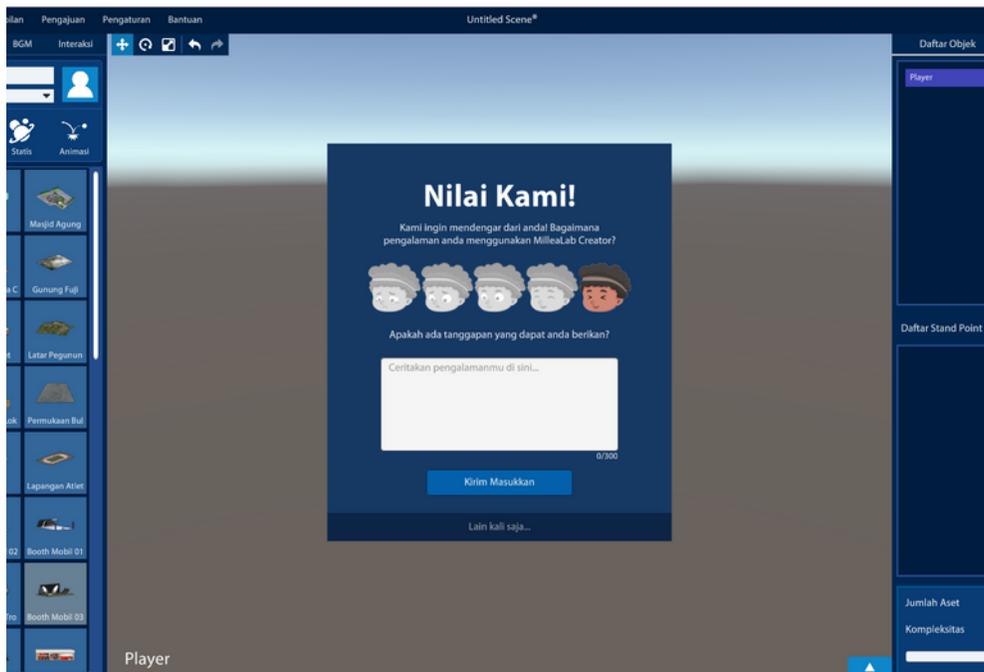
Klik Download All Reports untuk mengunduh nilai seluruh siswa di kelas tersebut.



The screenshot shows the 'Assessment Report Dashboard' for 'MilleaLab Workshop'. On the left is a 'Classroom List' sidebar with categories like 'Kelas B', 'bahasa Indonesia Kelas 2', 'Labschool', 'bengkel motor', 'Kelas Anatomi', 'Warstek Anatomi Katak', 'mesin', 'Fisika', and 'Sejarah'. The 'Kelas Anatomi' class is selected, displaying a table of student reports. A 'Download All Reports' button is visible in the top right of the class view.

#	Name	Action
1	Herawati	Download Report
2	Tri Widyaswari	Download Report
3	Anti St. Sofhianti	Download Report
4	Millealab Team	Download Report
5	Gede Nopi Hartawan	Download Report
6	Eva Restiani	Download Report

FITUR REVIEW CREATOR & VIEWER



Fitur Review

Millealab Creator :

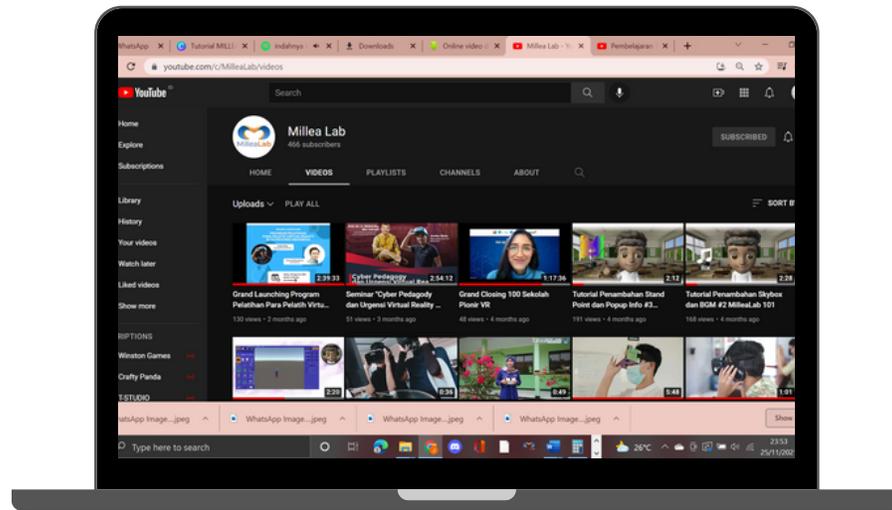
- Klik Menu Bantuan
- Klik Kirim Masukan
- Silahkan masukan review

Millealab Viewers :

- Klik Menu Setting
- Klik Menu Feedback
- Silahkan masukan review

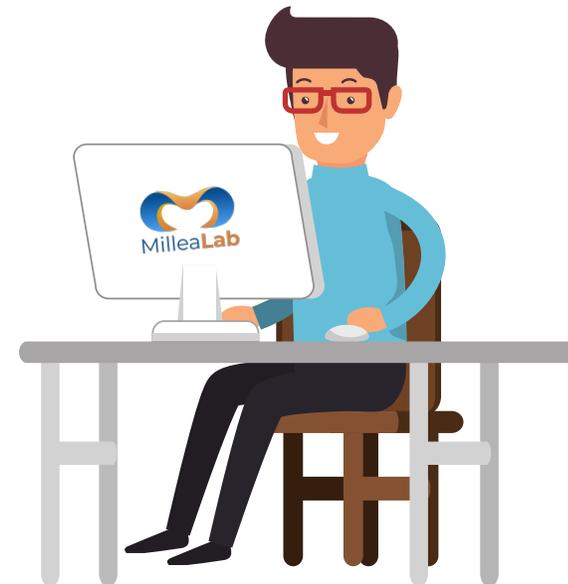
VIDEO TUTORIAL

VIDEO TUTORIAL

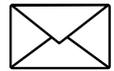


Silahkan kunjungi video-video tutorial dan contoh penggunaan Virtual Reality menggunakan Millealab di channel YOUTUBE kami

<https://youtube.com/c/millealab>



CONTACT US!



contact@millealab.com



@Millealab



Millealab



+62-853-2000-2987



<https://millealab.com>

